



ICAR'03



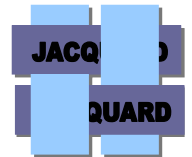
École d'été sur les Intergiciels et sur la Construction d'Applications Réparties

Le modèle de composants CORBA

Philippe Merle

Projet Jacquard (INRIA et LIFL)

<http://www.lifl.fr/~merle>



-
- **Quelques rappels sur CORBA**
 - ◆ Objectifs, historique, principes de fonctionnement, principaux défauts
 - **Introduction au modèle de composants CORBA**
 - ◆ Points clés, comparaisons avec EJB, COM et .NET
 - ◆ Le cadre global de construction d'applications CCM
 - **Le modèle abstrait de composants CORBA**
 - ◆ Concepts et nouvelles constructions du langage OMG IDL 3.0
 - **Le conditionnement, l'assemblage et le déploiement CORBA**
 - ◆ Les archives de composant et d'assemblage
 - ◆ Le processus de déploiement et ses interfaces
 - **Les conteneurs CORBA**
 - ◆ Politiques de gestion des services
 - **Conclusions**
 - ◆ Implantations CCM et activités OMG en cours autour du CCM

Quelques rappels sur CORBA

- **Spécification d'un modèle de composants logiciels répartis et des interfaces de l'intergiciel associé**
 - ◆ CORBA pour Common Object Request Broker Architecture
- **Fait parti d'un large ensemble de spécifications définies par le consortium international Object Management Group (OMG)**
 - ◆ **Object Management Architecture (OMA)**
 - ❖ **Des services communs**
 - ▲ Nommage, courtage, notification, transactions, persistance, sécurité, ...
 - ❖ **Des interfaces orientées métiers / domaines**
 - ▲ Air Traffic Control, Gene Expression, Software Radio, Workflow Management, ...
 - ◆ **Model Driven Architecture (MDA)**
 - ❖ **Des technologies d'ingénierie dirigée par les modèles**
 - ▲ Unified Modeling Language (UML)
 - ▲ Meta Object Facilities (MOF)
 - ▲ XML Metadata Interchange (XMI)
 - ▲ ...

■ Ouvert

- ◆ Spécification indépendant des fournisseurs et des implantations

■ Hétérogénéité

- ◆ Multi-langages, multi-OSs, multi-réseaux, multi-fournisseurs
- ◆ Via OMG Interface Definition Language (OMG IDL)

■ Portabilité

- ◆ Code applicatif indépendant des implantations CORBA
- ◆ Projections standardisées OMG IDL vers langages de programmation

■ Interopérabilité

- ◆ Protocole réseau commun entre implantations CORBA
 - ❖ General Inter-ORB Protocol (GIOP)
 - ❖ Internet Inter-ORB Protocol (IIOP)
- ◆ Vers d'autres modèles comme OLE, COM et EJB

■ CORBA 1.0 (1991)

- ◆ Modèle orienté objet, OMG IDL et interfaces de l'intergiciel

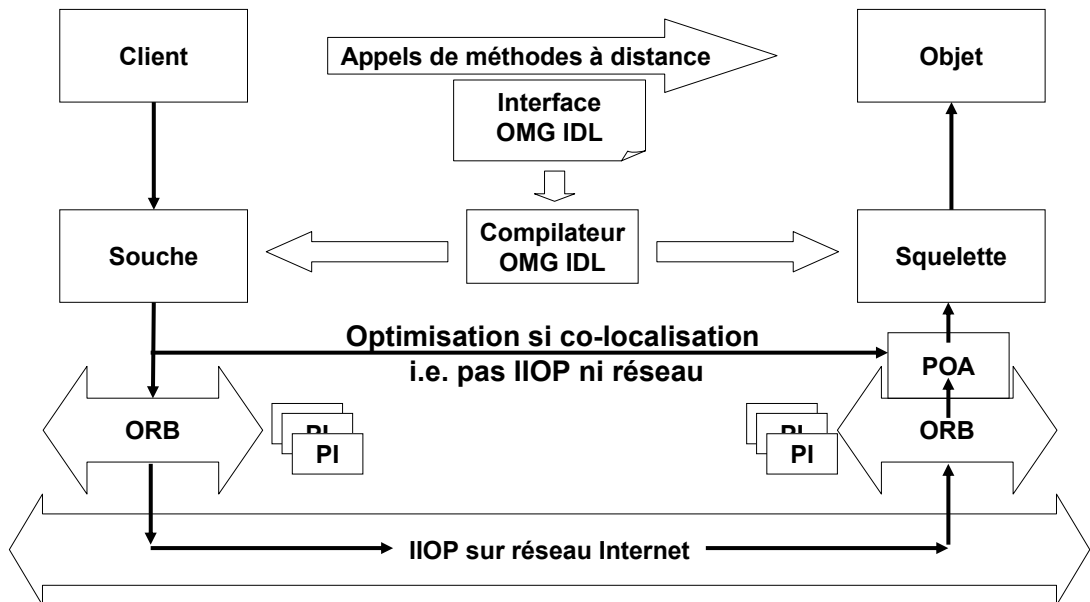
■ CORBA 2.0 (1995)

- ◆ C++, interopérabilité GIOP/IIOP et COM
- ◆ v2.1 (1997) : COBOL et ADA
- ◆ v2.2 (1998) : Java et Portable Object Adaptor (POA)
- ◆ v2.3 (1999) : révisions techniques
- ◆ v2.4 (2000) : Asynch. Messaging, Minimum CORBA, RT CORBA
- ◆ v2.5 (2001) : Intercepteurs portables, FT CORBA
- ◆ v2.6 (2001) : Sécurité interopérable

■ CORBA 3.0 (2002)

- ◆ Composants, langages de script (e.g. OMG IDLscript)

Transparence vis-à-vis de la distribution et de l'hétérogénéité



■ Divers modèles d'invocations de méthodes

- ◆ Static Invocation Interface (SII)
 - ❖ Contrôle du typage des invocations à la compilation
 - ❖ Projection OMG IDL vers souches / squelettes
- ◆ Dynamic Invocation Interface (DII) + Dynamic Skeleton Interface (DSI)
 - ❖ Contrôle du typage des invocations à l'exécution
 - ❖ Souche et squelette génériques
 - ❖ Découverte OMG IDL via Interface Repository
- ◆ Asynchronous Method Invocation (AMI)
 - ❖ Appel de méthodes asynchrones
 - ❖ Résultats obtenues par scrutation périodique ou appel retour
- ◆ Les trois approches sont compatibles et composables

■ Profils spécialisés

- ◆ Minimum
- ◆ Real-Time
- ◆ Fault-Tolerance

■ Types de données

- ◆ Elémentaires : octet, booléen, entiers, flottants, caractères, chaînes
- ◆ Construits : typedef, énumération, structure, union, séquence, tableau
- ◆ Polymorphes : Any et TypeCode
- ◆ Passage par valeur

■ Exceptions

- ◆ Composées de champs publiques (~structures)

■ Interfaces

- ◆ Opérations + attributs
- ◆ Héritage multiple
- ◆ Passage par référence

■ Types valeurs

- ◆ ~ interface + structure
- ◆ Héritage simple
- ◆ Passage par valeur

■ Standard ISO 14750

- **Règles de traduction des constructions OMG IDL en constructions d'un langage cible, standardisées pour**
 - ◆ ADA
 - ◆ C
 - ◆ C++
 - ◆ COBOL
 - ◆ CORBA Scripting Language (IDLscript)
 - ◆ Java \leftrightarrow OMG IDL
 - ◆ Lisp
 - ◆ PL/1
 - ◆ Python
 - ◆ SmallTalk
 - ◆ XML DTD/Schema \rightarrow Value types
- **Non standardisées mais existantes pour Eiffel, TCL, ...**

■ Commerciales

- ◆ IONA ORBacus et Orbix pour C++ et Java
- ◆ Borland VisiBroker pour C++ et Java
- ◆ SUN Java Development Kit
- ◆ Plates-formes J2EE
 - ❖ BEA WebLogic Enterprise
 - ❖ IBM WebSphere
- ◆ Navigateur Netscape
- ◆ ...

■ Open source

- ◆ Red Hat ORBit pour C
- ◆ MICO pour C++
- ◆ AT&T omniORB pour C++
- ◆ TAO pour C++
- ◆ OpenORB pour Java
- ◆ JacORB pour Java
- ◆ Jonathan pour Java
- ◆ ...

- **Non trivial à mettre en œuvre**
 - ◆ Connaître règles de projections OMG IDL vers langages de programmation
- **Pas de vision des architectures logicielles**
 - ◆ Liaisons entre objets CORBA cachées dans le code
 - ◆ Rarement configurables de l'extérieur, i.e. par architectes
 - ◆ Aucun moyen pour raisonner sur des compositions d'objets CORBA
- **Pas de séparation des aspects fonctionnels / non fonctionnels**
 - ◆ Programmation explicite des aspects non fonctionnels dans code applicatif, e.g.
 - ❖ POA, cycle de vie, (dé)activation, nommage, courtage, notification, persistance, transactions, sécurité, temps réel, tolérances aux pannes, etc.
 - ◆ Complexité accrue pour les experts métiers
- **Pas de standard pour conditionnement et déploiement**
 - ◆ Uniquement des solutions ad hoc

- **Vision des architectures logicielles**
 - ◆ Description explicite des liaisons entre composants CORBA
 - ❖ Liaisons entre types décrites via des ports en OMG IDL
 - ❖ Liaisons entre instances décrites via descripteurs XML d'assemblage
- **Meilleur séparation des aspects fonctionnels / non fonctionnels**
 - ◆ Dichotomie composant / conteneur
 - ❖ Composant contient code métier
 - ❖ Conteneur contient code technique
 - ◆ Politiques techniques décrites en XML plutôt que programmées en dur
- **Standard pour le conditionnement, assemblage et déploiement**
 - ◆ Formats d'archives et de descripteurs XML
 - ◆ API de contrôle du déploiement en réparti
- **Mais toujours pas trivial à mettre en œuvre ;-(**
 - ◆ OMG IDL composant → OMG IDL objet → langages de programmation

Introduction au modèle de composants CORBA

■ Un modèle de composants répartis

- ◆ Multi-langages, multi-OSs, multi-ORBs, multi-fournisseurs, etc.
 - ❖ Vs le modèle EJB centré sur le langage Java
 - ❖ Vs le canevas .NET centré sur le fournisseur Microsoft
- ◆ Un langage de définition des composants et de leurs ports d'interaction
 - ❖ Des composants clients (IHM) aux composants serveurs (métiers)
- ◆ Une technologie XML de conditionnement et d'assemblage de composants
- ◆ Une infrastructure de déploiement réparti
- ◆ Un canevas de conteneurs gérant les politiques de
 - ❖ Cycle de vie, d'activation, de sécurité, de transactions, de persistance et de communication asynchrone
- ◆ Interopérabilité avec les Enterprise Java Beans (EJB 1.1)
- ◆ Méta modèle MOF pour l'ingénierie dirigée par les modèles (MDE / MDA)

■ Comme SUN Microsystems's Enterprise Java Beans (EJB)

- ◆ Composants CORBA créés et gérés par des maisons (homes)
- ◆ S'exécutant dans des conteneurs prenant en charge les services systèmes
- ◆ Hébergés par des serveurs d'applications

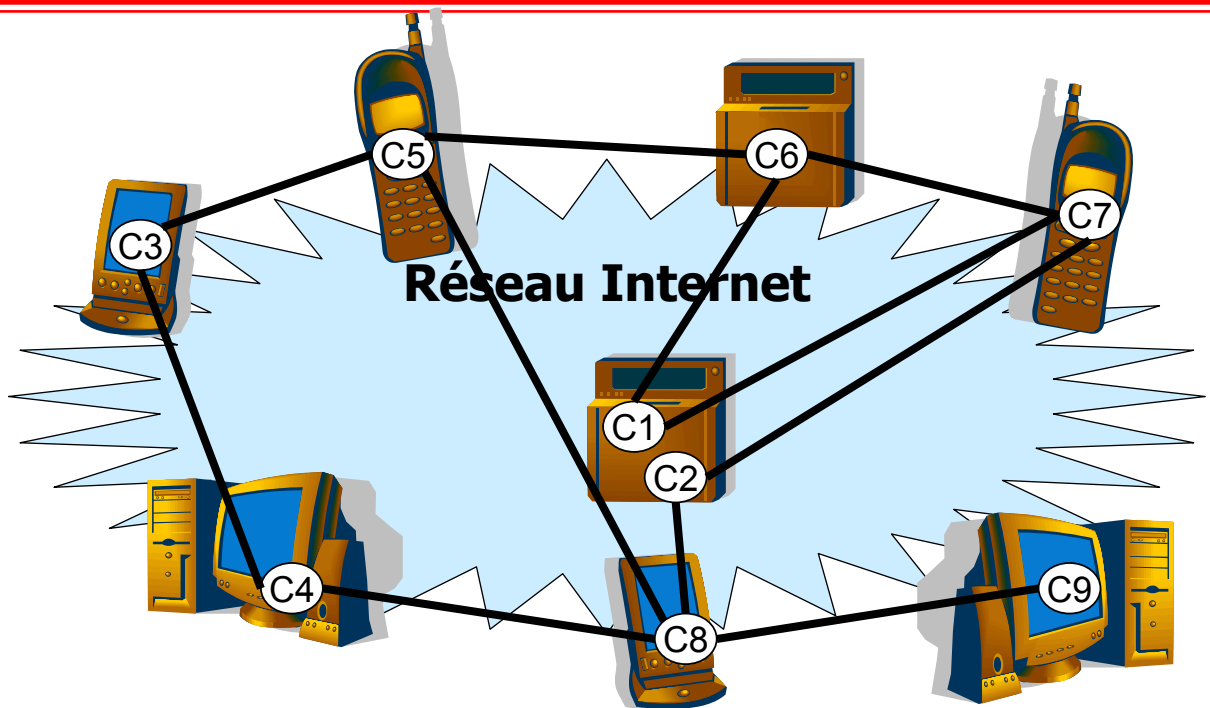
■ Comme Microsoft's Component Object Model (COM)

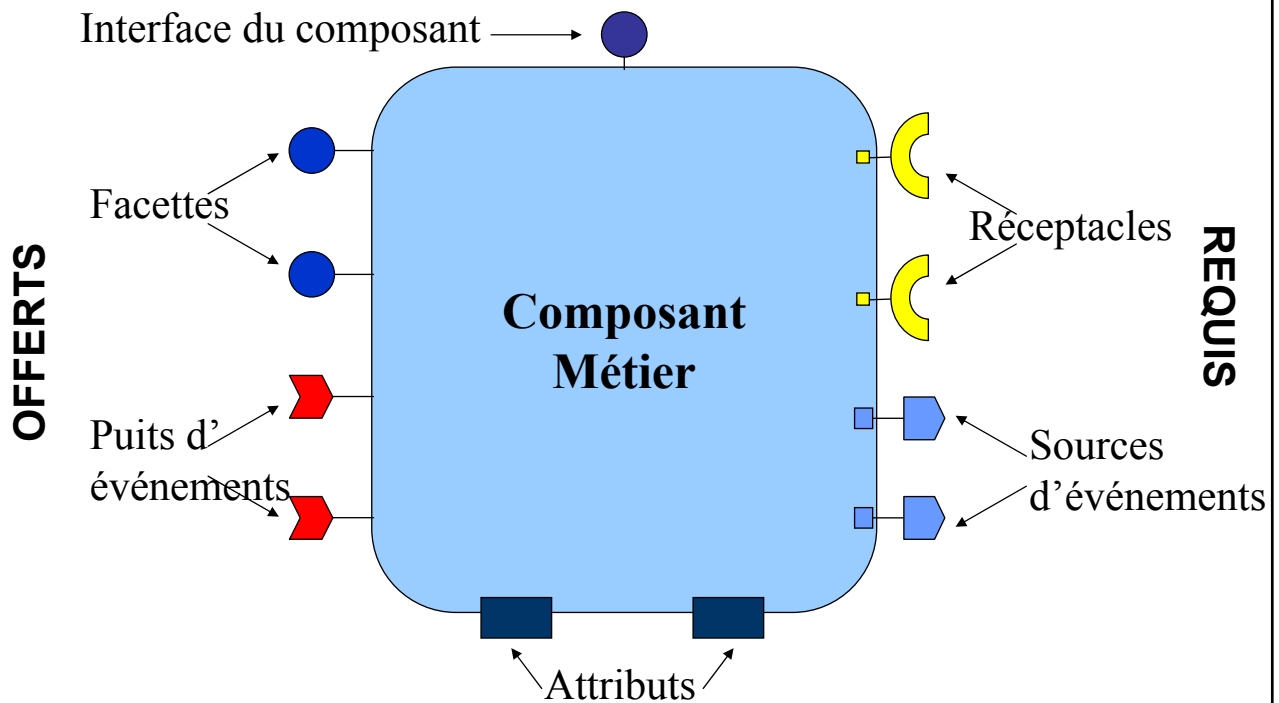
- ◆ Composants CORBA ont plusieurs interfaces offertes et requises
 - ❖ Accessibles par appel de méthodes ou par notification d'événements
- ◆ Navigation et introspection des interfaces

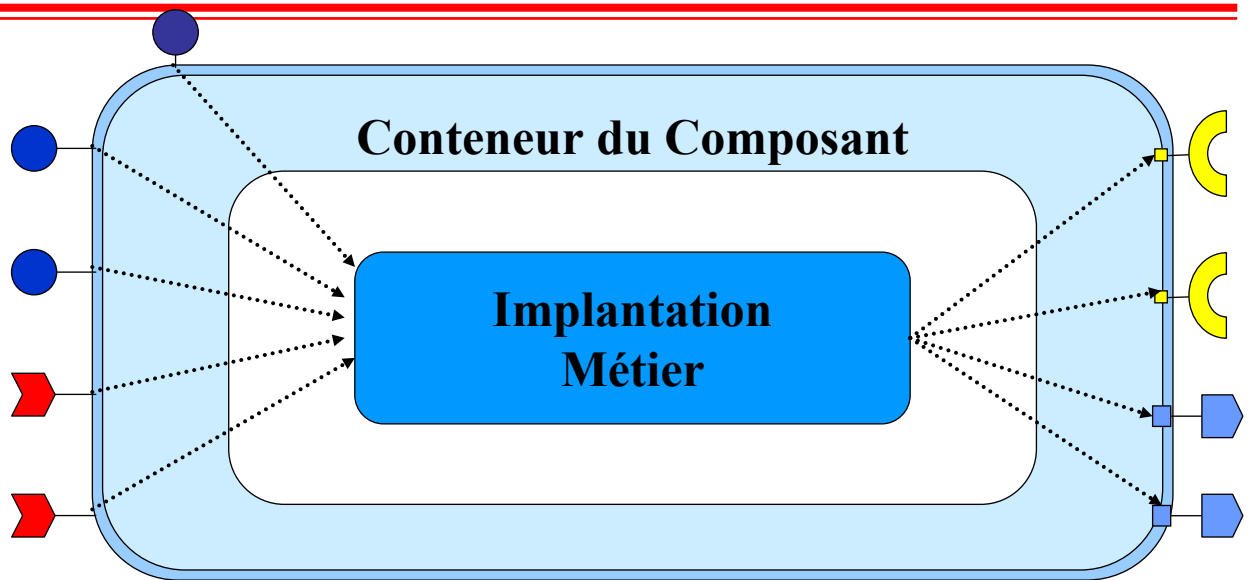
■ Comme Microsoft's .NET Framework

- ◆ Support de différents langages de programmation
- ◆ Technologie de conditionnement pour déploiement

- **CCM réunit simultanément les “bonnes” fonctionnalités des EJB, de COM et de .NET**
 - ◆ +++ ouvert +++ hétérogénéité +++ portabilité +++ interopérabilité +++
- **CCM fournit un cadre global pour la construction d'applications à base de composants distribués**
 - ◆ Spécification, implantation, conditionnement, assemblage, déploiement et exécution des composants
- **Répartition des assemblages de composants CORBA**
 - ◆ Peuvent être déployés et s'exécutés sur différentes machines
- **Segmentation de l'implantation des composants**
 - ◆ Plusieurs classes au lieu d'une seule
 - ◆ Un état persistant par segment possible

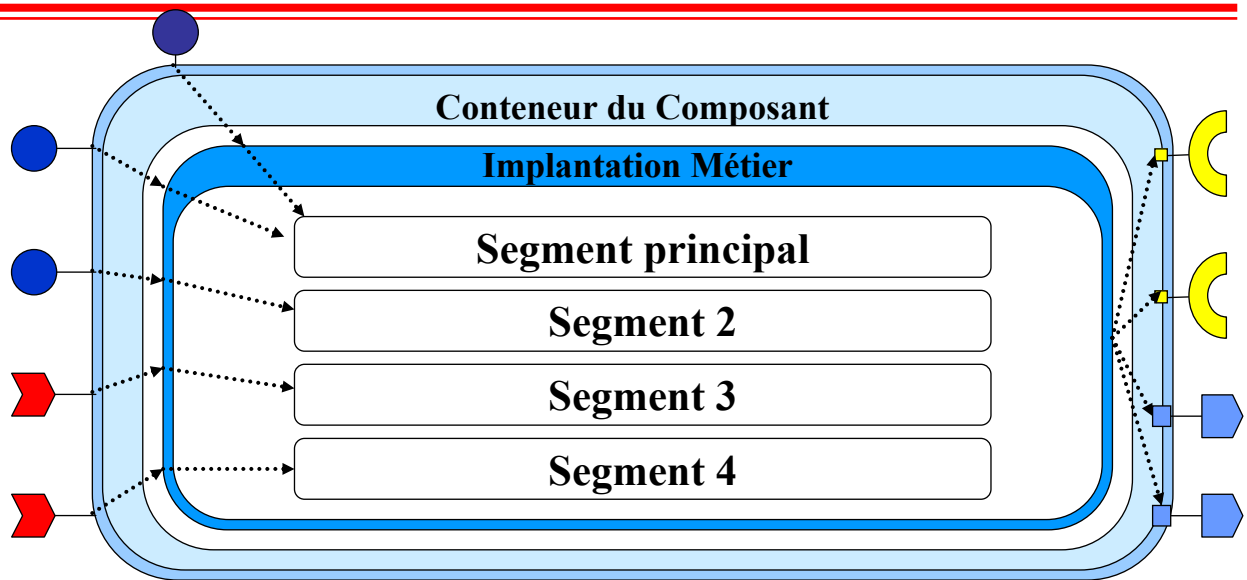






■ Par interposition, le conteneur gère

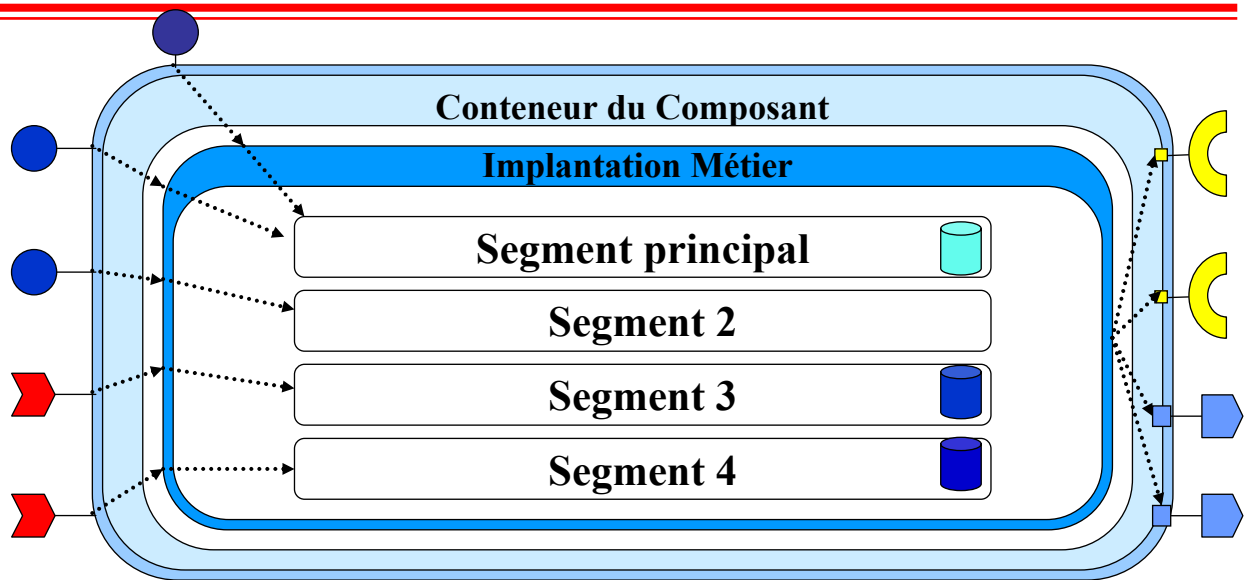
- ◆ Le cycle de vie, i.e. Service, Session, Process, Entity
- ◆ Les ports, l'activation, la persistance, les transactions, la sécurité, les communications



■ Implantation de plusieurs ports offerts ayant la même interface

- ◆ Impossible si le composant est implanté par une unique classe
- ◆ Equivalent aux "component parts" dans UML 2.0

Segmentation de la persistance d'un composant CORBA



■ Contrôle fin de la persistance métier

- ◆ Chaque segment peut avoir son propre état persistant stocké sur un support de données distinct

■ Spécification des composants

- ◆ Via OMG Interface Definition Language (OMG IDL)
 - ❖ Description des composants, de leurs ports et des maisons

■ Implantation des composants

- ◆ Via OMG Component Implementation Definition Language (OMG CIDL)
 - ❖ Description du cycle de vie, de la persistance et de la segmentation des composants
- ◆ Via Component Implementation Framework (CIF)
 - ❖ Règles de programmation à respecter
 - ❖ Interfaces conteneur → composant & composant → conteneur

■ Conditionnement des composants

- ◆ Via archives ZIP incluant des descripteurs XML + code binaire

■ Assemblage des composants

- ◆ Via le XML Component Assembly Descriptor (CAD) et des archives ZIP

■ Déploiement des composants

- ◆ Via une infrastructure répartie d'interprétation des descripteurs XML

■ Exécution des composants

- ◆ Via des conteneurs hébergés par des serveurs d'applications

■ **OMG IDL 2.x**

- ◆ Modèle orienté objet
- ◆ i.e. types de données, exceptions, interfaces et types valeurs

■ **OMG IDL 3.0**

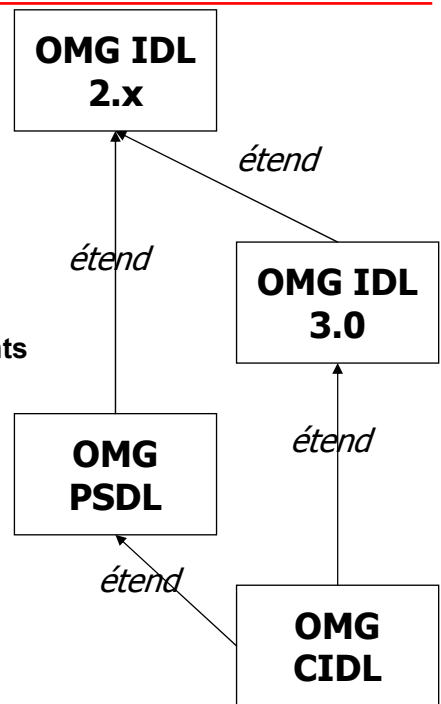
- ◆ Modèle orienté composant
- ◆ i.e. types de composants, maisons et événements

■ **OMG PSDL**

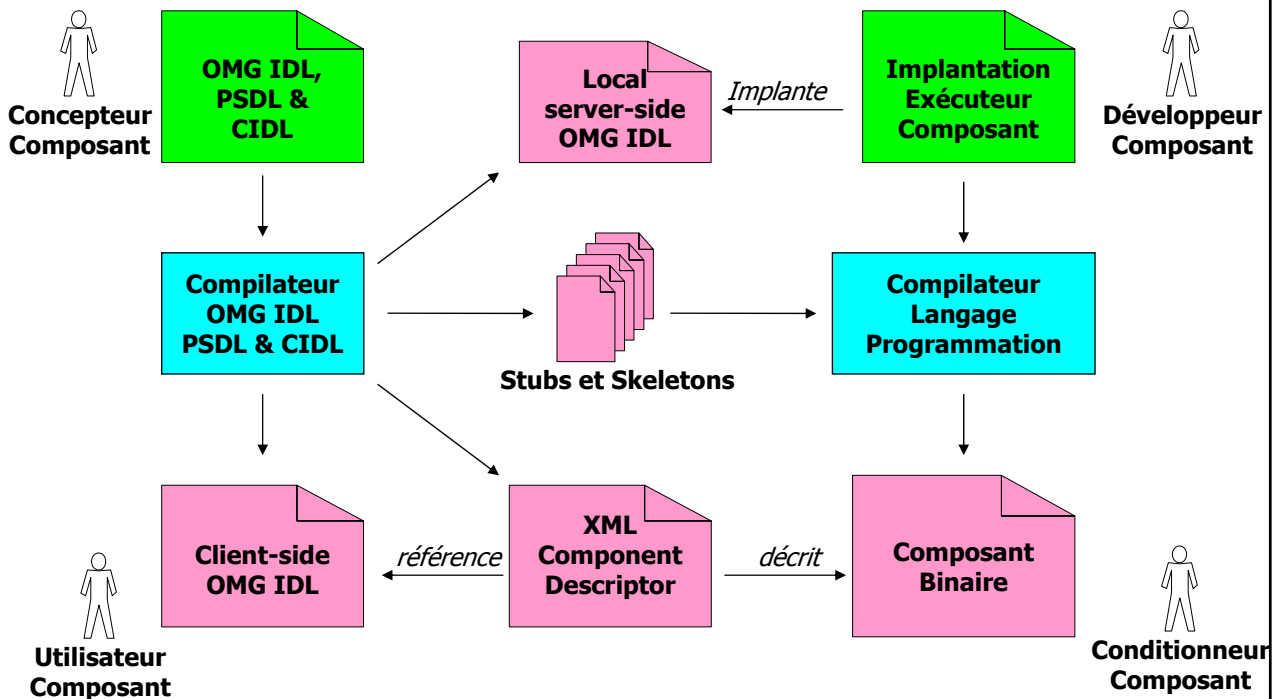
- ◆ Définition d'états persistents
- ◆ i.e. types et maisons [abstraites] de stockage

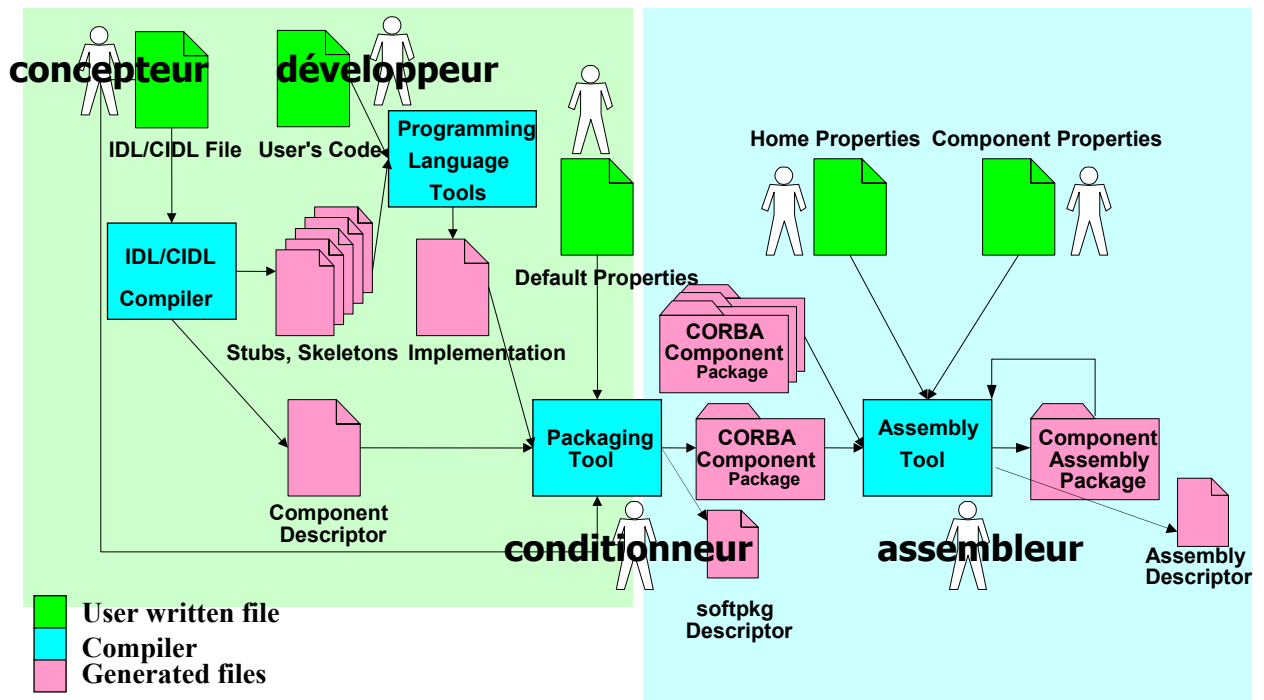
■ **OMG CIDL**

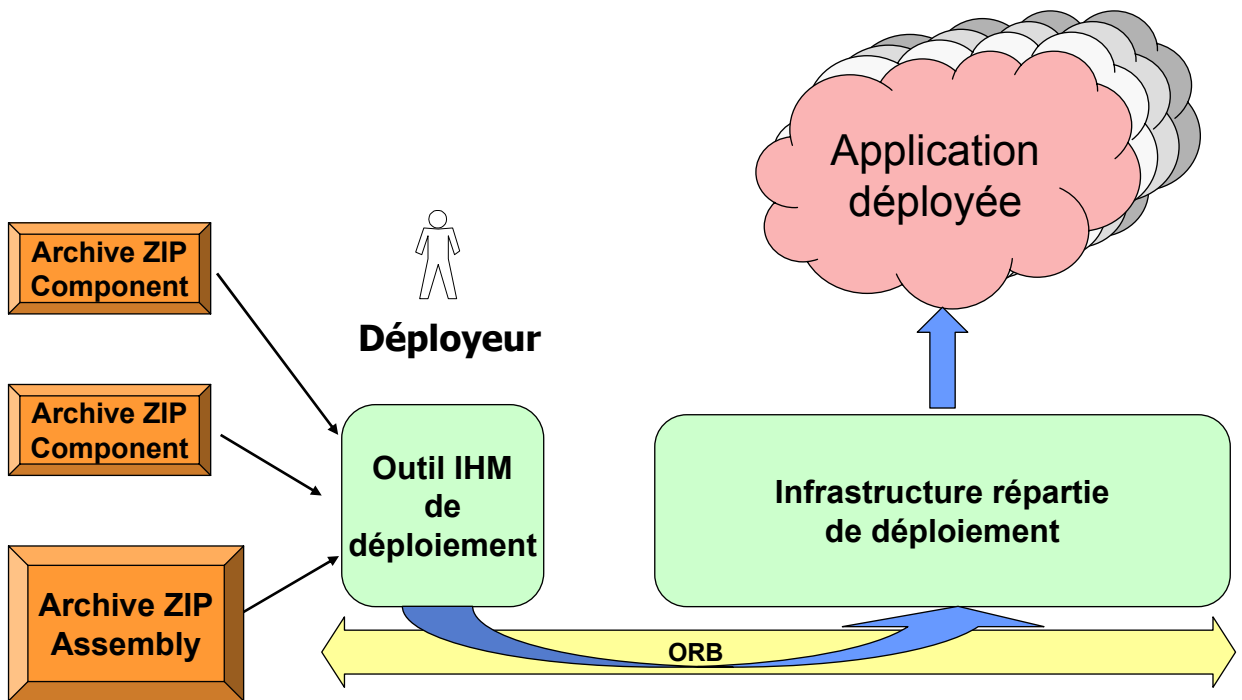
- ◆ Description de l'implantation de composants
- ◆ i.e. compositions et segments



De la conception au conditionnement des composants CORBA



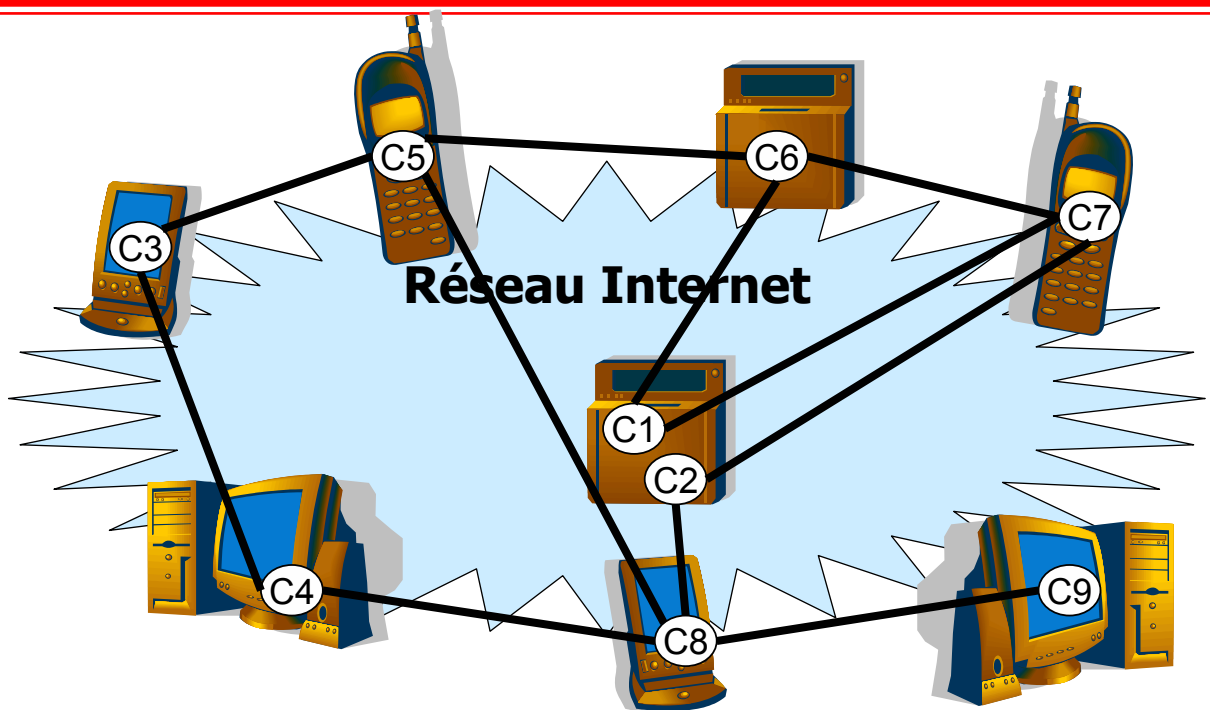


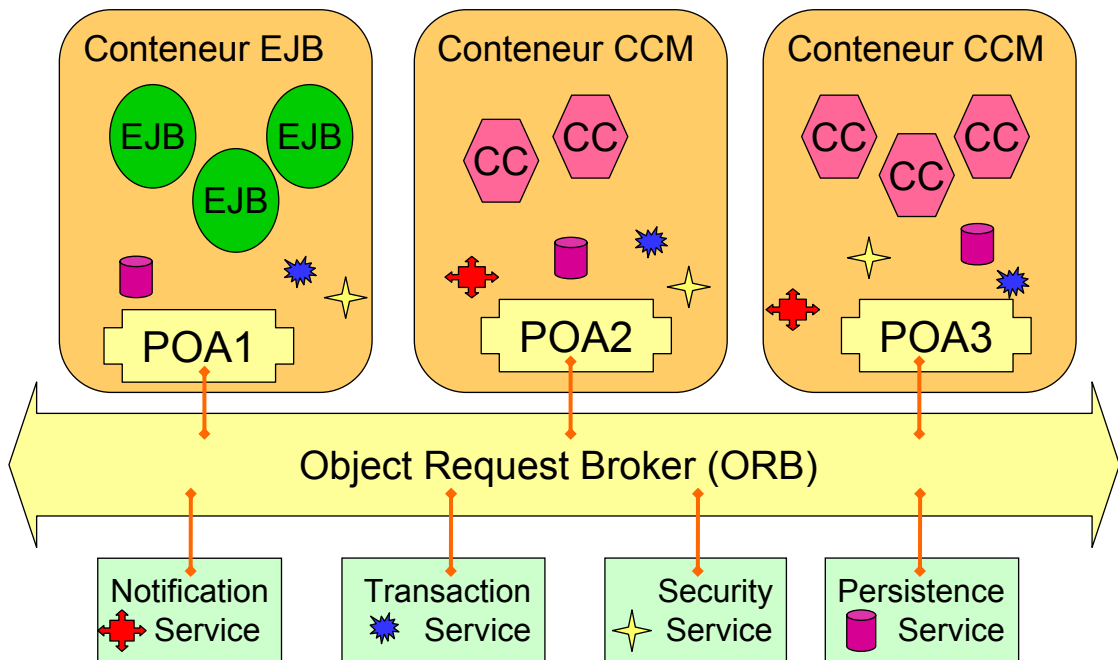


Le déploiement d'une application CCM



Le déploiement d'une application CCM





- Le modèle de composants CORBA
 - Component Implementation Definition Language (CIDL)
 - Component Implementation Framework (CIF)
 - Component Container Programming Model
 - Interopérabilité avec EJB 1.1
 - Conditionnement et déploiement
 - Un méta modèle MOF pour OMG IDL et CIDL
- => Spécification OMG disponible ~ 500 pages

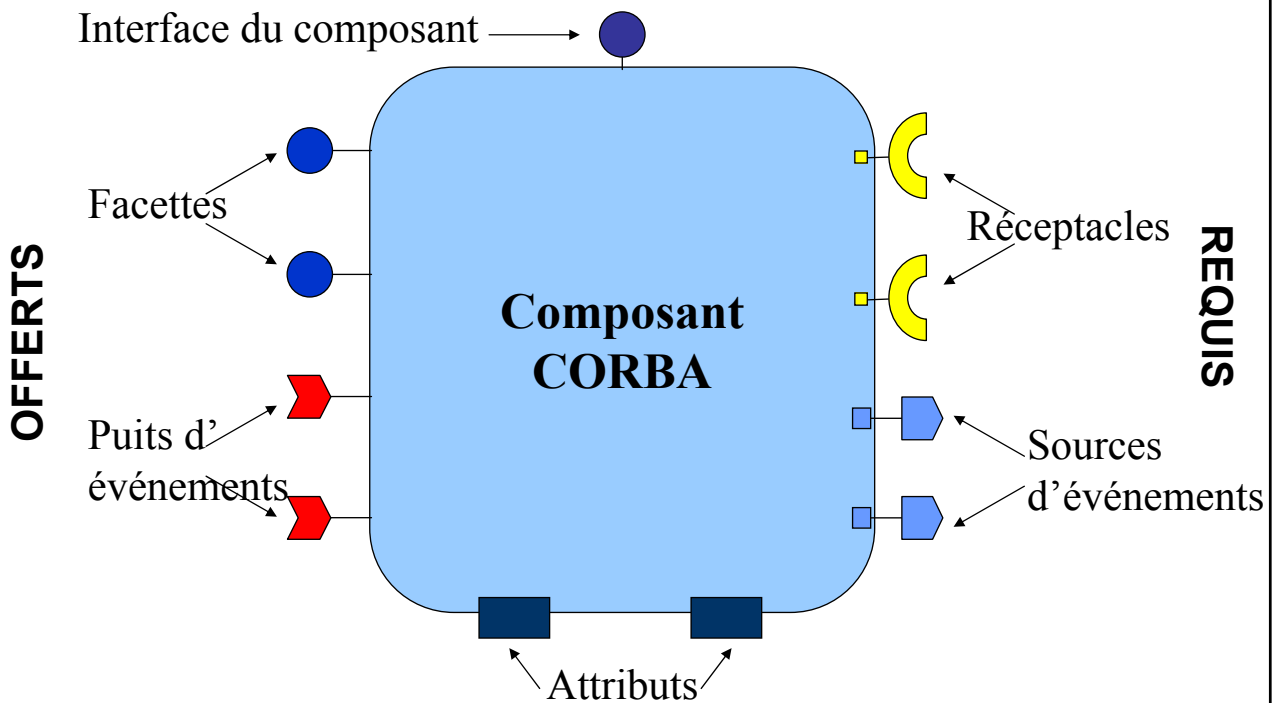
Le modèle abstrait de composants CORBA

■ Permet de capturer les fonctionnalités externes des composants CORBA

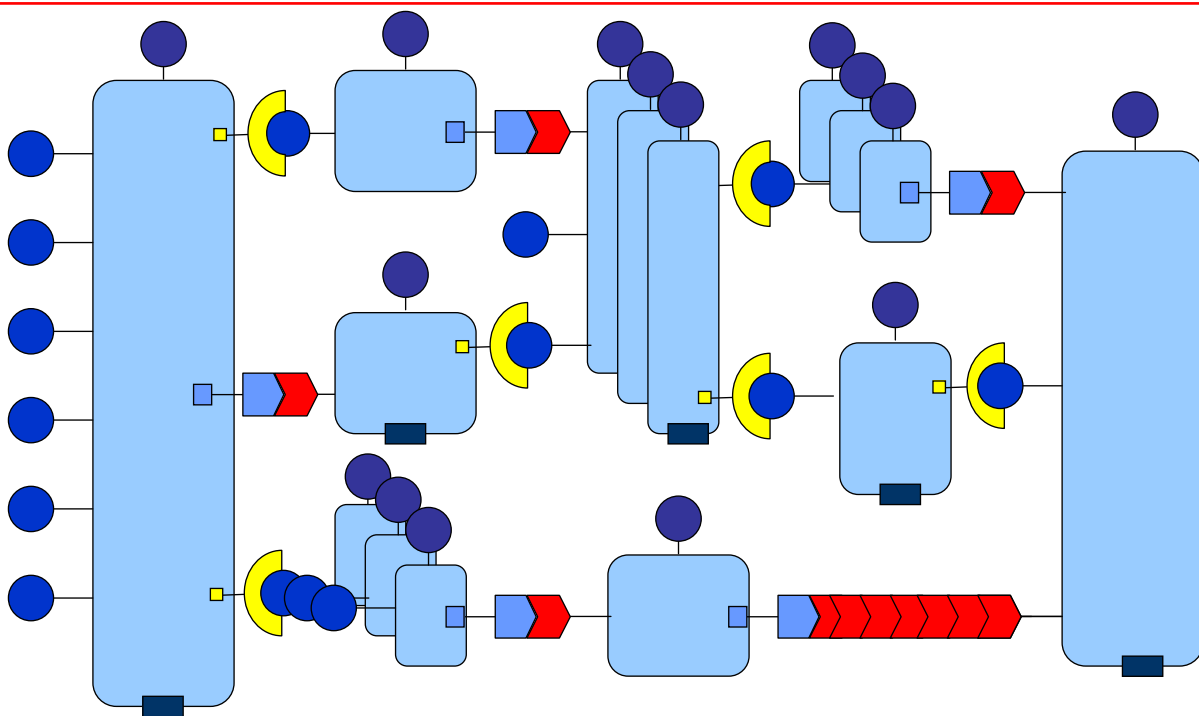
- ◆ Facettes = interfaces offertes
- ◆ Réceptacles = interfaces requises
- ◆ Puits = événements consommés
- ◆ Sources = événements produits
- ◆ Attributs = propriétés configurables
- ◆ Opérations des maisons / gestionnaires de composants

■ Exprimé via le langage OMG IDL 3.0

- ◆ Nouvelles constructions syntaxiques masquant des canevas de conception
- ◆ Traduites vers des interfaces OMG IDL compatibles CORBA 2.x



Construire une application CCM = Assembler des composants CORBA

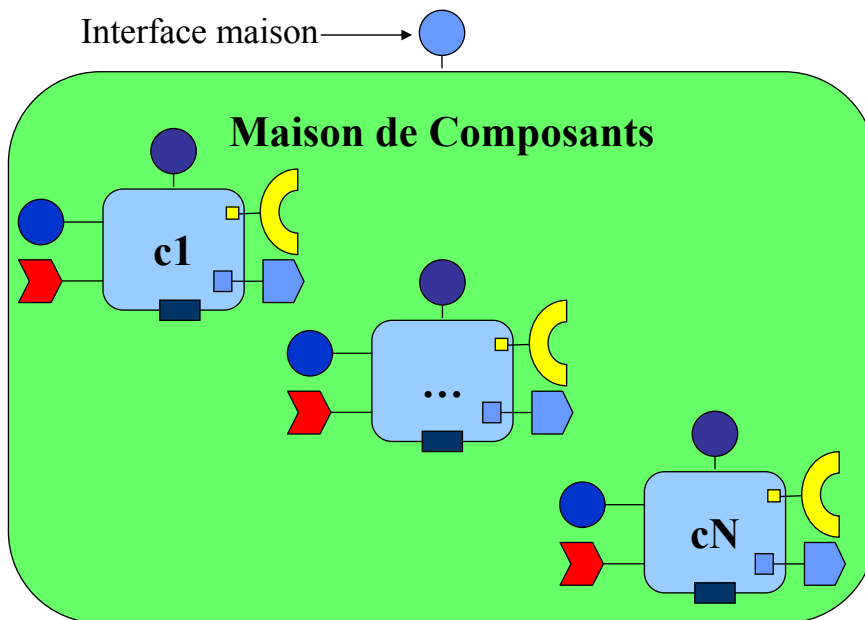


■ Un type de composants

- ◆ Nouveau méta-type et mot-clé OMG IDL *component*
- ◆ Identification de la liste des ports via nouveaux mots-clés
 - ❖ *provides* pour les facettes
 - ❖ *[multiple] uses* pour les réceptacles simples ou multiples
 - ❖ *consumes* pour les puits d'événements
 - ❖ *emits / publishes* pour les sources d'événements (1:1 | 1:N)
 - ❖ *[readonly] attribute* pour les propriétés configurables
- ◆ Héritage simple entre types de composants
- ◆ Héritage multiple d'interfaces (mot-clé *supports*)

■ Une instance de composant

- ◆ 1 référence distincte pour l'interface de base, chaque facette et chaque puits
- ◆ API générique pour la connexion, navigation et introspection des ports
- ◆ Créée et gérée par une unique instance de maison

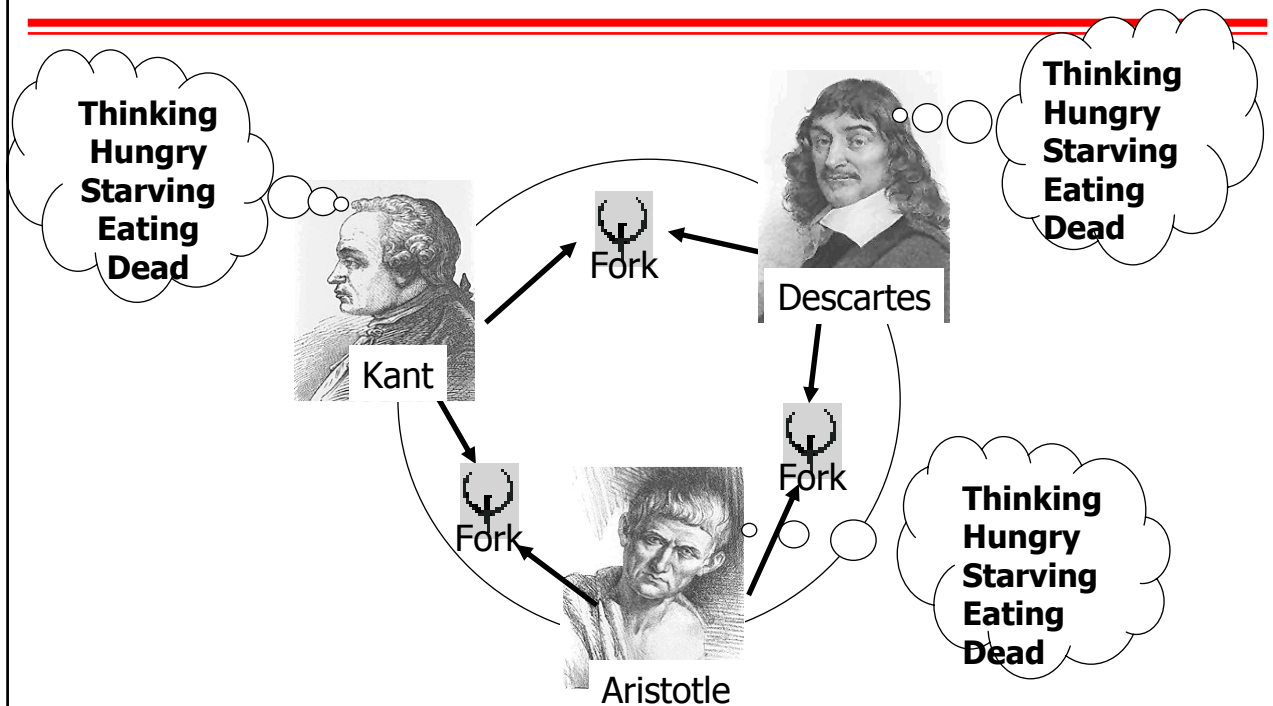


■ Un type de maisons

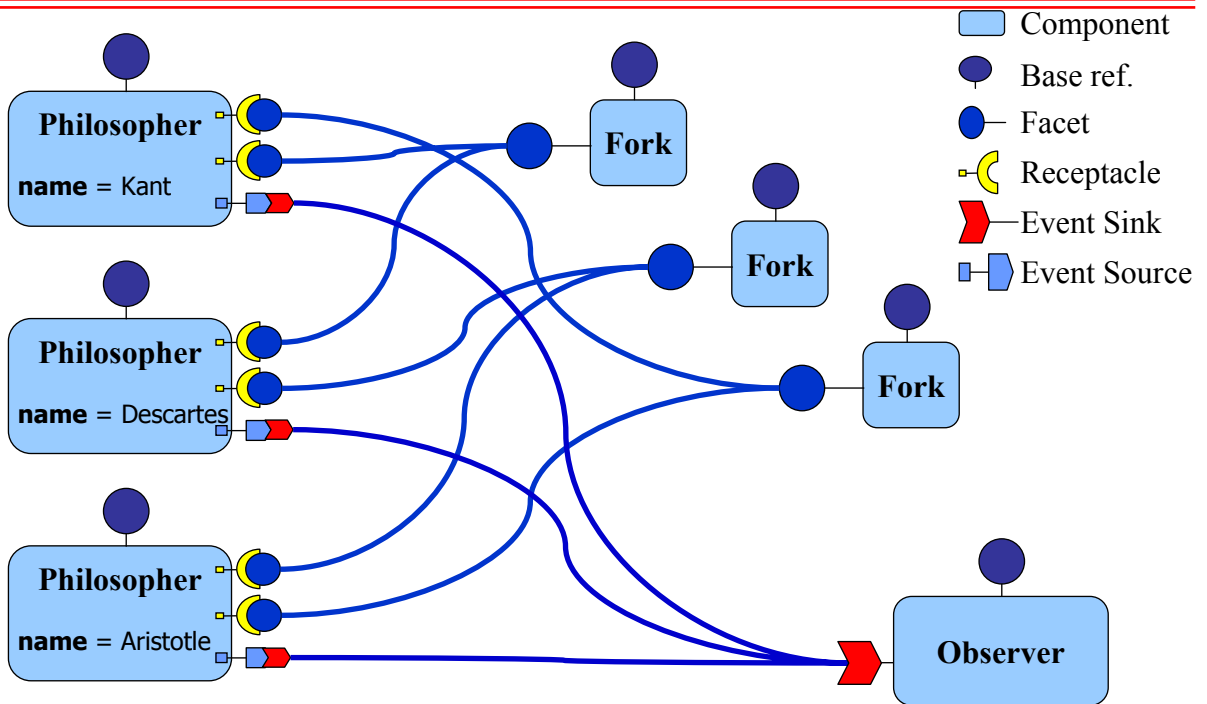
- ◆ Nouveau méta-type et mot-clé OMG IDL *home*
- ◆ Identification de l'unique type de composants gérés (mot-clé *manages*)
 - ❖ Plusieurs types de maisons pour le même type de composants possible
- ◆ Identification du type de l'identité / clé persistante des composants
 - ❖ mot-clé *primarykey* ; pour composants Entity
- ◆ Opérations *factory* et *finder*
- ◆ N'importe quelle opération métier
- ◆ Héritage simple entre types de maisons
- ◆ Héritage multiple d'interfaces (mot-clé *supports*)

■ Une instance de maison

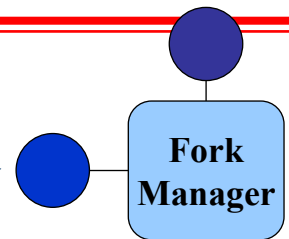
- ◆ 1 référence pour l'interface de base
- ◆ Instanciée lors du déploiement
- ◆ Co localisation des instances de composants gérés



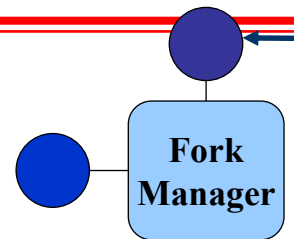
Les composants CORBA du dîner des philosophes



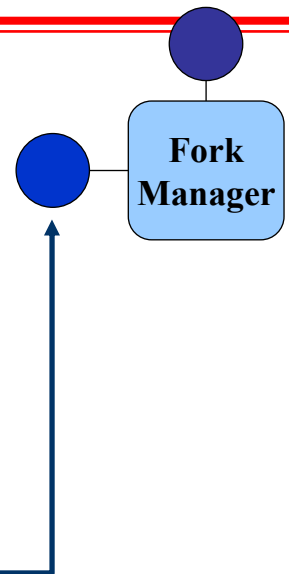

```
exception InUse {};  
  
interface Fork  
{  
    void get() raises (InUse);  
    void release();  
};  
  
// The fork component.  
component ForkManager  
{  
    // The fork facet used by philosophers.  
    provides Fork the_fork;  
};  
  
// Home for instantiating ForkManager components.  
home ForkHome manages ForkManager {};
```



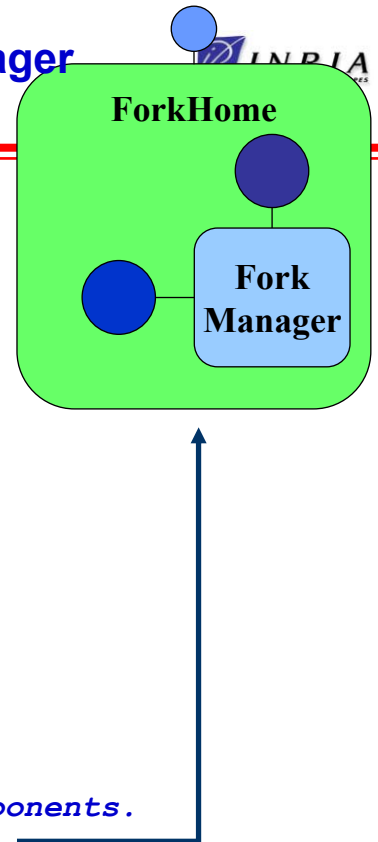
```
exception InUse {};  
  
interface Fork  
{  
    void get() raises (InUse);  
    void release();  
};  
  
// The fork component.  
component ForkManager  
{  
    // The fork facet used by philosophers.  
    provides Fork the_fork;  
};  
  
// Home for instantiating ForkManager components.  
home ForkHome manages ForkManager {};
```



```
exception InUse {};  
  
interface Fork  
{  
    void get() raises (InUse);  
    void release();  
};  
  
// The fork component.  
component ForkManager  
{  
    // The fork facet used by philosophers.  
    provides Fork the_fork;  
};  
  
// Home for instantiating ForkManager components.  
home ForkHome manages ForkManager {};
```

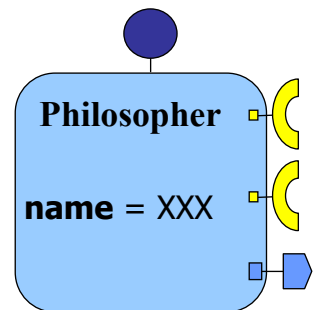


```
exception InUse {};  
  
interface Fork  
{  
    void get() raises (InUse);  
    void release();  
};  
  
// The fork component.  
component ForkManager  
{  
    // The fork facet used by philosophers.  
    provides Fork the_fork;  
};  
  
// Home for instantiating ForkManager components.  
home ForkHome manages ForkManager {};
```



```
enum PhilosopherState
{
    EATING, THINKING, HUNGRY,
    STARVING, DEAD
};

eventtype StatusInfo
{
    public string name;
    public PhilosopherState state;
    public unsigned long ticks_since_last_meal;
    public boolean has_left_fork;
    public boolean has_right_fork;
};
```



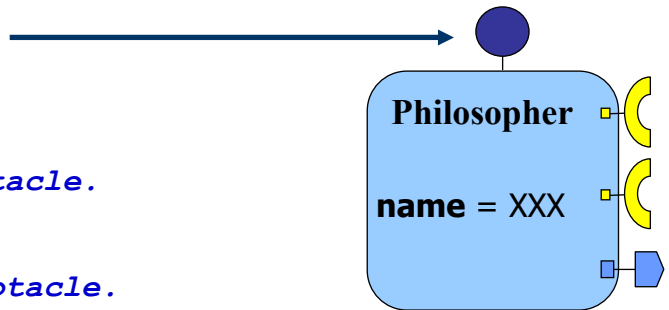
```
component Philosopher
{
  attribute string name;

  // The left fork receptacle.
  uses Fork left;

  // The right fork receptacle.
  uses Fork right;

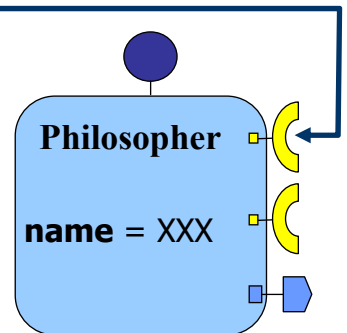
  // The status info event source.
  publishes StatusInfo info;
};
```

```
home PhilosopherHome manages Philosopher {
  factory new(in string name);
};
```



```
component Philosopher
{
  attribute string name;
  // The left fork receptacle.
  uses Fork left;
  // The right fork receptacle.
  uses Fork right;
  // The status info event source.
  publishes StatusInfo info;
};
```

```
home PhilosopherHome manages Philosopher {
  factory new(in string name);
};
```



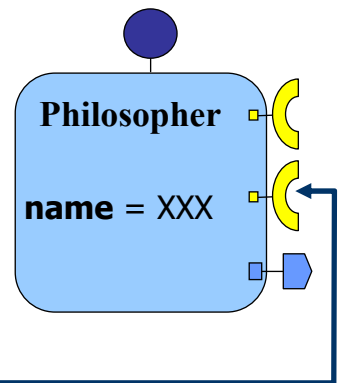
```
component Philosopher
{
  attribute string name;

  // The left fork receptacle.
  uses Fork left;

  // The right fork receptacle.
  uses Fork right;

  // The status info event source.
  publishes StatusInfo info;
};
```

```
home PhilosopherHome manages Philosopher {
  factory new(in string name);
};
```



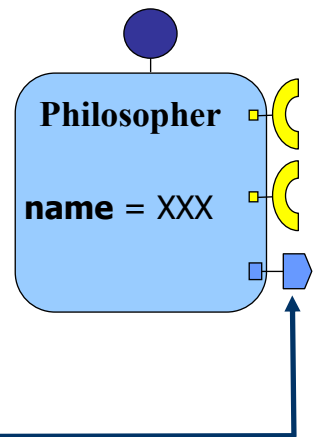

```
component Philosopher
{
  attribute string name;

  // The left fork receptacle.
  uses Fork left;

  // The right fork receptacle.
  uses Fork right;

  // The status info event source.
  publishes StatusInfo info;
};
```

```
home PhilosopherHome manages Philosopher {
  factory new(in string name);
};
```



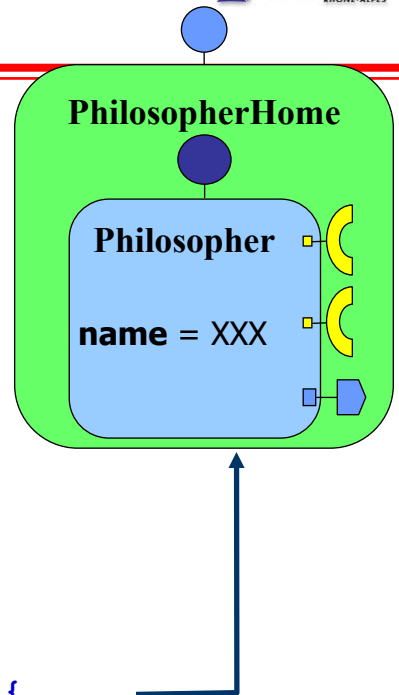
```
component Philosoper
{
  attribute string name;

  // The left fork receptacle.
  uses Fork left;

  // The right fork receptacle.
  uses Fork right;

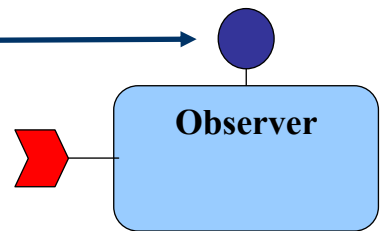
  // The status info event source.
  publishes StatusInfo info;
};

home PhilosopherHome manages Philosoper {
  factory new(in string name);
};
```



```
component Observer
{
    // The status info sink port.
    consumes StatusInfo info;
};

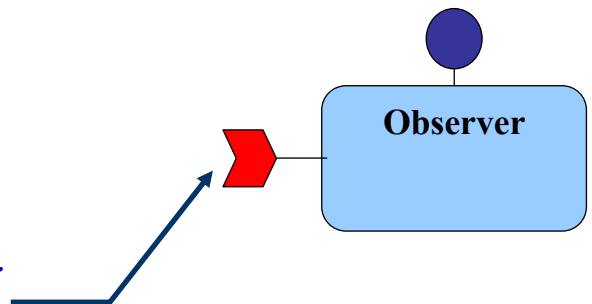
// Home for instantiating observers.
home ObserverHome manages Observer {};
```



```
component Observer
{
  // The status info sink port.
  consumes StatusInfo info;

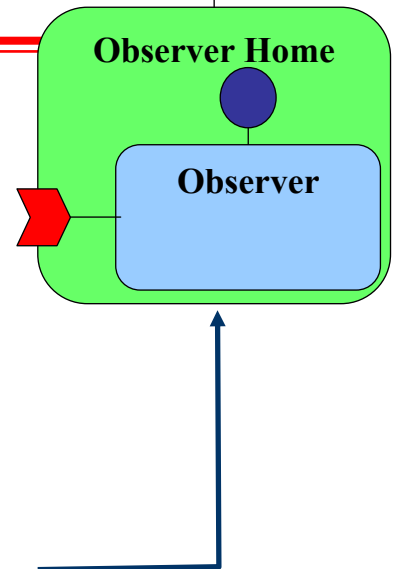
};

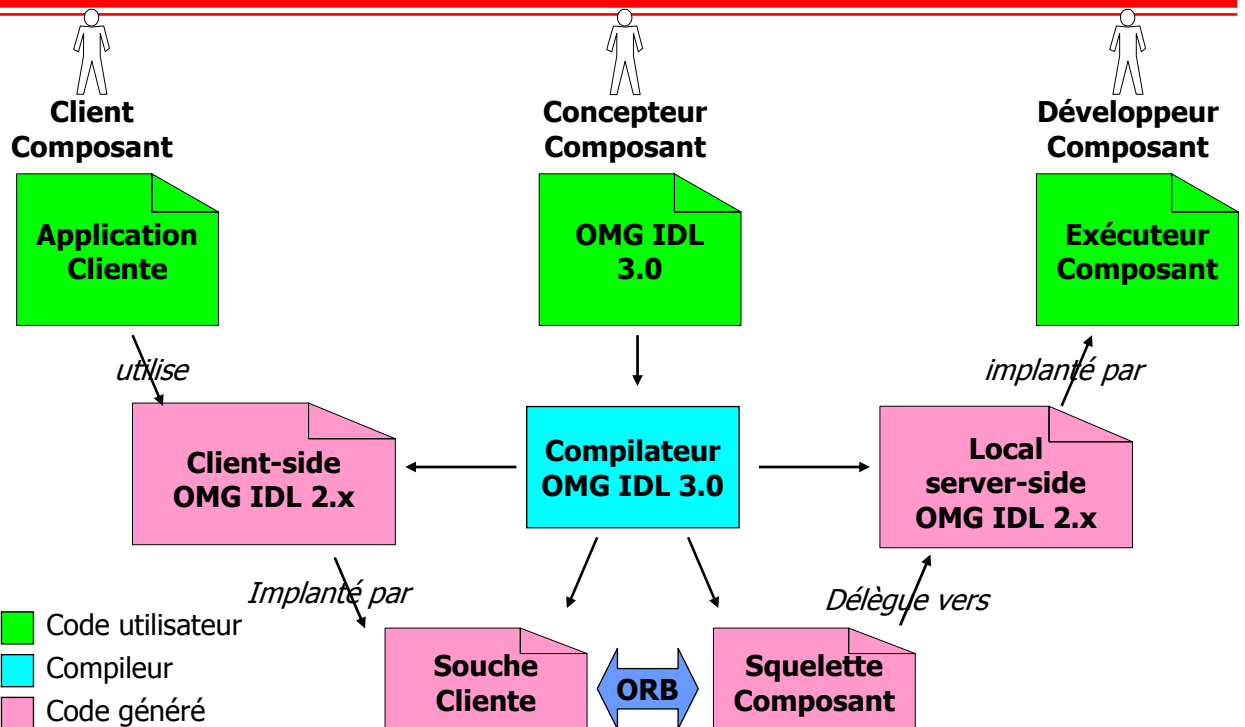
// Home for instantiating observers.
home ObserverHome manages Observer {};
```



```
component Observer
{
  // The status info sink port.
  consumes StatusInfo info;
};

// Home for instantiating observers.
home ObserverHome manages Observer {};
```

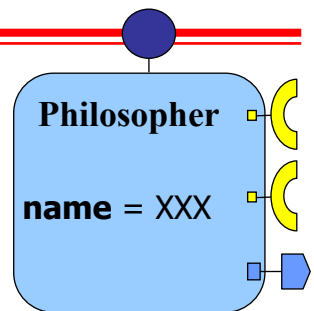




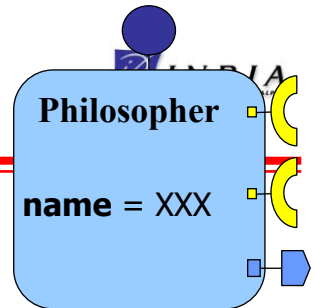
```
component Philosoper {  
  attribute string name;  
  uses Fork left;  
  uses Fork right;  
  publishes StatusInfo info;  
};
```

Traduit en

```
interface Philosoper :  
  ::Components::CCMObject {  
  attribute string name;  
  
  .../...
```



Projection cliente pour le composant Philosophe



```
void connect_left(in Fork cnx) raises(...);
```

```
Fork disconnect_left() raises(...);
```

```
Fork get_connection_left();
```

```
void connect_right(in Fork cnx) raises (...);
```

```
Fork disconnect_right() raises (...);
```

```
Fork get_connection_right();
```

```
Components::Cookie subscribe_info(  
    in StatusInfoConsumer consumer) raises(...);
```

```
StatusInfoConsumer unsubscribe_info(  
    in Components::Cookie ck) raises(...);
```

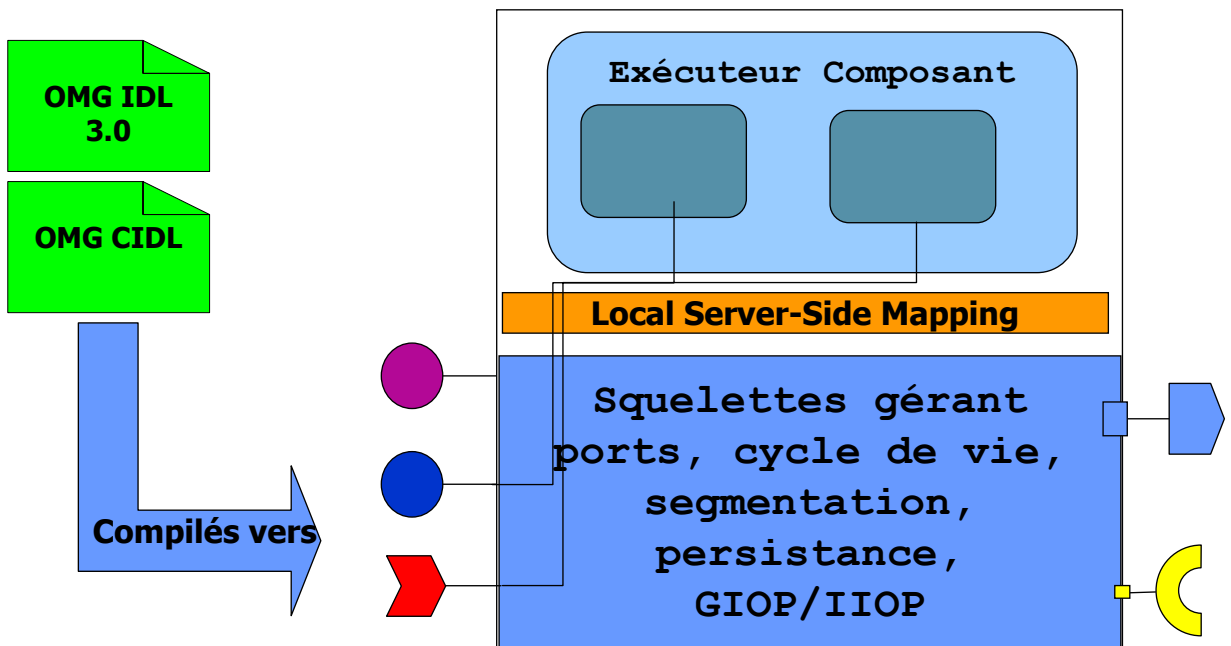
```
};
```


- **Définit le modèle de programmation de l'implantation des composants**
 - ◆ Concepts de composition, de segment et d'exécuteur
 - ◆ Projection composant OMG IDL en interfaces locales OMG IDL
 - ◆ Interfaces OMG IDL des conteneurs
 - ❖ `SessionContext` et `EntityContext`, ...
 - ◆ Interfaces OMG IDL des exécuteurs de composant
 - ❖ `SessionComponent` et `EntityComponent`, ...
 - ◆ Component Implementation Description Language (CIDL)

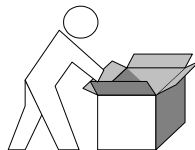
- **Description de la structure d'implantation des composants**
 - ◆ Composition d'une implantation de maison et d'une implantation de composant
 - ◆ Segmentation de l'implantation des composants
 - ◆ Association d'un état persistant à chaque segment
- **OMG Persistent State Definition Language (OMG PSS)**
 - ◆ Description des états persistants
- **Génération de squelettes prenant en charge**
 - ◆ Les ports des composants
 - ◆ Le cycle de vie des composants
 - ◆ La segmentation de l'implantation
 - ◆ La liaison avec les états persistants
 - ◆ L'implantation par défaut des opérations de retour
 - ❖ `configuration_complete`, `ccm_activate`, `ccm_passivate`,
`ccm_load`, `ccm_store`, `ccm_remove`

```
import DiningPhilosophers;

composition session ForkManagerComposition
{
  home executor ForkHomeSessionImpl
  {
    implements DiningPhilosophers::ForkHome;
    manages ForkManagerSessionImpl {
      segment Seg {
        provides facet the_fork; }
      };
    };
};
```



Le conditionnement, l'assemblage et le déploiement CCM



- **CORBA 2.x : aucun moyen standard pour configurer, conditionner, diffuser et déployer des applications réparties**
- **CCM fournit une technologie de conditionnement, d'assemblage et de déploiement d'applications à base de composants hétérogènes et distribués**
 - ◆ Composants et assemblages conditionnés dans des archives ZIP
 - ◆ Auto-description via divers descripteurs XML
 - ◆ API de l'infrastructure de déploiement répartie
 - ◆ Déploiement totalement automatisé

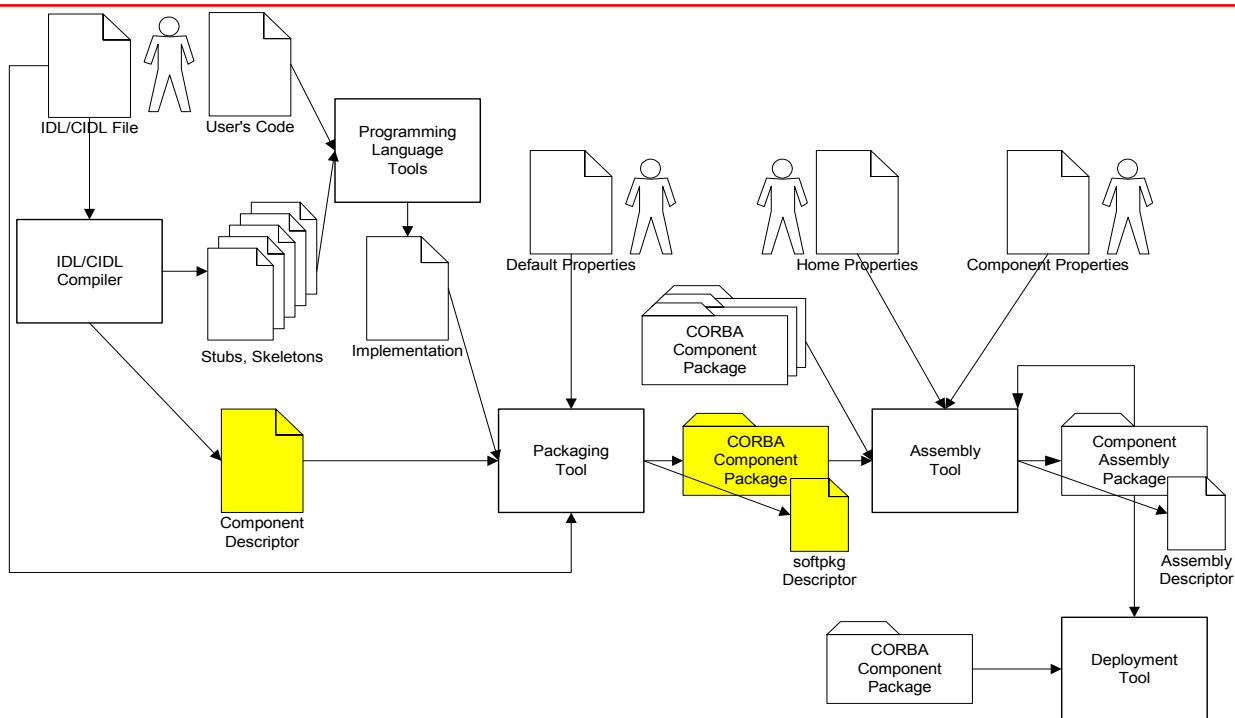
■ **Unité de conditionnement réutilisable dans des assemblages**

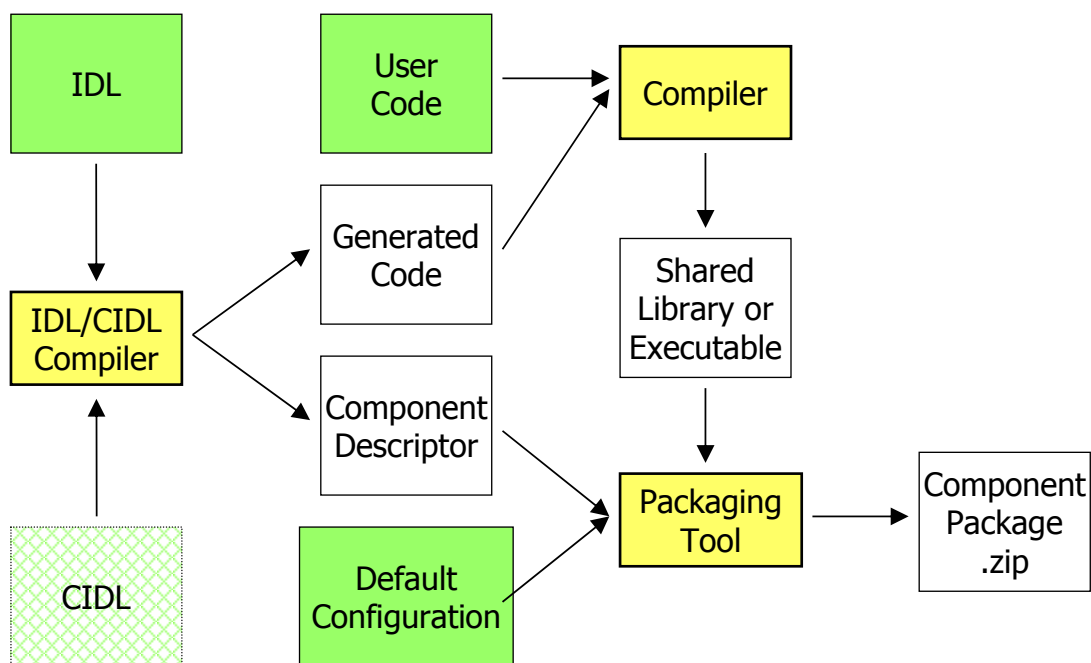
- ◆ Auto descriptive et auto suffisante

■ **Fichier ZIP contenant**

- ◆ Un Software Package Descriptor (.csd) décrivant le contenu de l'archive
- ◆ Le fichier OMG IDL du composant, des interfaces des ports et de la maison
- ◆ Des Property File Descriptor (.cpf)
 - ❖ Les valeurs par défauts des attributs
- ◆ Une ou plusieurs implantations binaires
 - ❖ E.g. pour différents OSs, ORBs, processeurs, QoS, ...
- ◆ Des CORBA Component Descriptor (.ccd)
 - ❖ Configuration des politiques techniques gérées par les conteneurs

Artefacts de conditionnement des composants





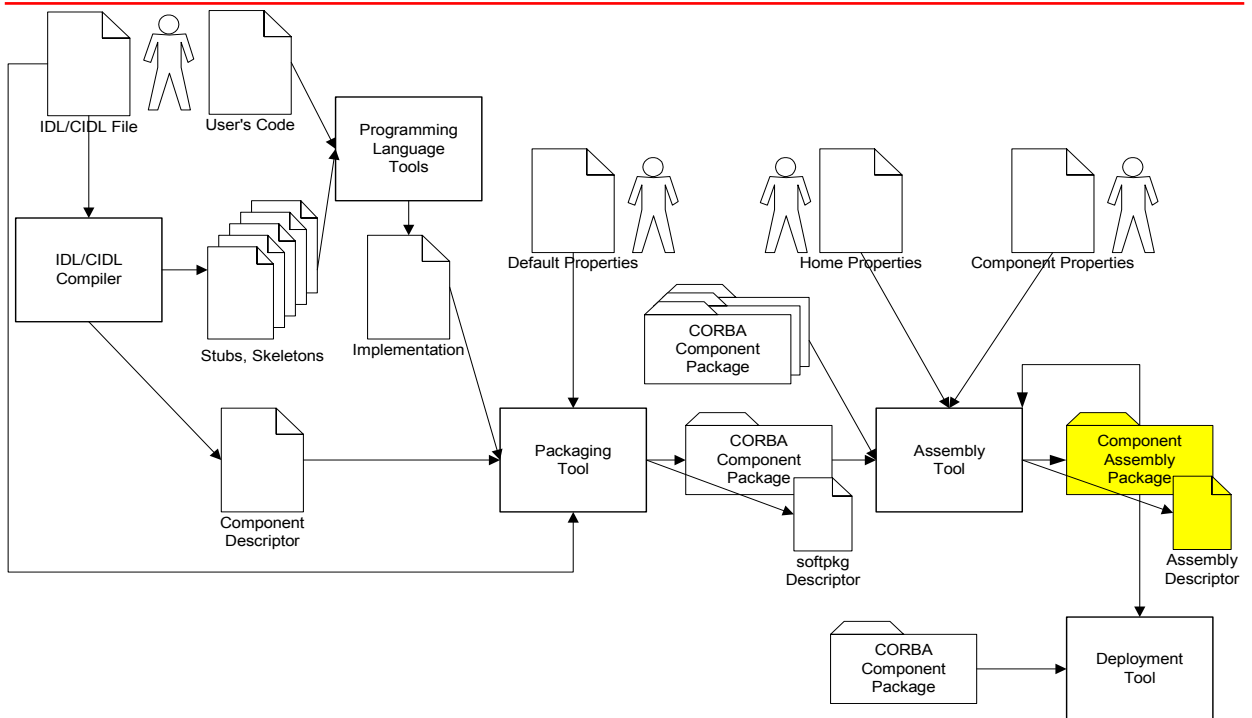
■ **Unité de conditionnement réutilisable pour le déploiement automatique d'applications réparties**

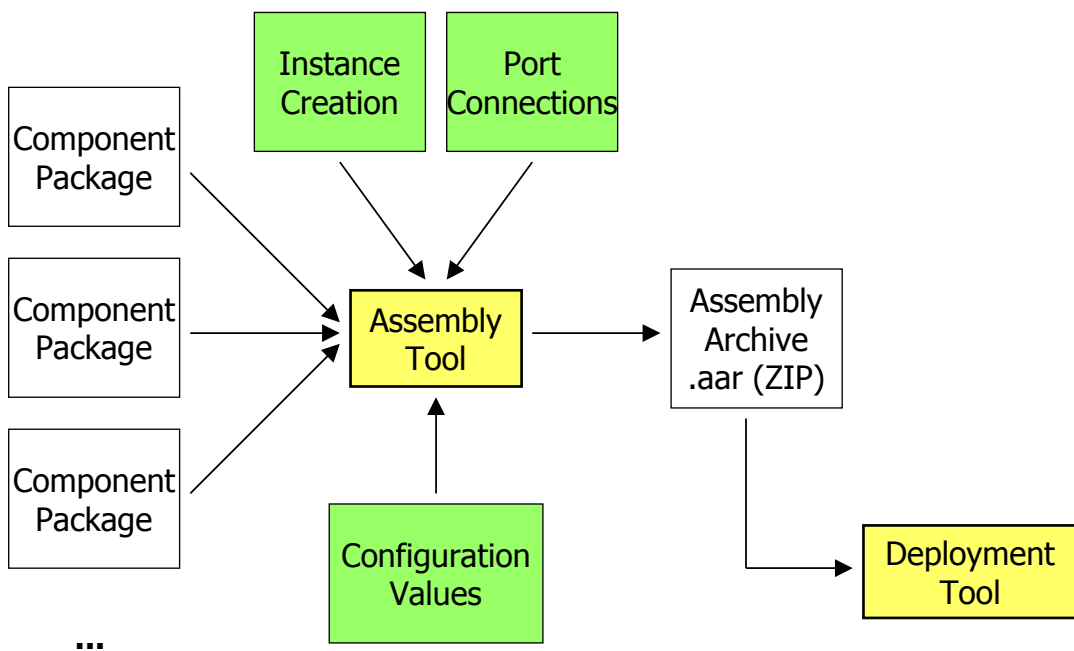
- ◆ Auto descriptive et auto suffisante

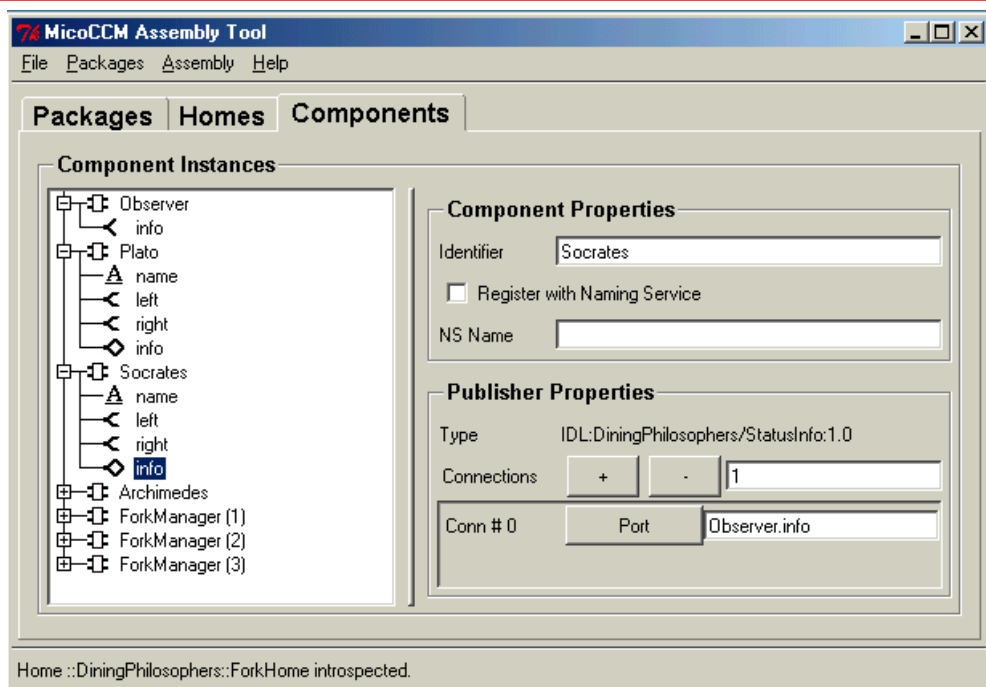
■ **Fichier ZIP contenant**

- ◆ Un Component Assembly Descriptor (.cad)
 - ❖ Le placement des maisons à créer
 - ❖ Les instances de composants à créer
 - ❖ Les connexions entre les ports
- ◆ Des Property File Descriptors (.cpf)
 - ❖ Les valeurs initiales des attributs
- ◆ Une ou plusieurs archives de composants
 - ❖ Soit inclusion du contenu des archives
 - ❖ Soit inclusion des archives
 - ❖ Soit références URL vers des archives externes

Artefacts d'assemblage des composants







- **Software Package Descriptor (.csd)**
 - ◆ Description du contenu d'une archive de composant logiciel
 - ◆ Identification d'une ou plusieurs implantations binaires
- **CORBA Component Descriptor (.ccd)**
 - ◆ Informations techniques générées depuis définitions CIDL
 - ◆ Paramétrage des politiques gérées par les conteneurs
- **Component Property File Descriptor (.cpf)**
 - ◆ Configuration des attributs des maisons et des composants
- **Component Assembly Descriptor (.cad)**
 - ◆ Identification des archives de composants utilisées
 - ◆ Description d'un assemblage de composants

■ Informations générales

- ◆ Titre, description, auteurs, compagnies, liens Web, licences

■ Lien sur le descripteur XML de propriétés par défaut (.cpf)

■ Lien sur le fichier OMG IDL du composant

■ Pour chaque implantation

- ◆ Informations techniques

- ❖ Systèmes d'exploitation, processeurs, langages, compilateurs et ORBs supportés
- ❖ Dépendances vers des bibliothèques externes
- ❖ Pré requis de déploiement

- ◆ Lien sur descripteurs .cpf et .ccd spécifiques

- ◆ Lien sur le fichier d'implantation

- ❖ Bibliothèque partagée, classe ou archive Java, exécutable, ...

- ◆ Point d'entrée de l'implantation de la maison, i.e. fonction statique

Exemple de Software Package Descriptor

```
<?xml version='1.0'?>
<!DOCTYPE softpkg>
<softpkg name="PhilosopherHome">
  <idl id="IDL:DiningPhilosophers/PhilosopherHome:1.0">
    <fileinarchive name="philo.idl"/>
  </idl>
  <implementation id="*">
    <code type="DLL">
      <fileinarchive name="philo.dll"/>
      <entrypoint>create_DiningPhilosophers_PhilosopherHome</entrypoint>
    </code>
  </implementation>
</softpkg>
```



```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE softpkg SYSTEM "softpkg.dtd">

<softpkg name="Observer" version="1,0,0,0">
  <pkgtype>CORBA Component</pkgtype>
  <title>Observer</title>
  <author>
    <name>Philippe Merle</name>
    <company>INRIA</company>
    <webpage href="http://www.inria.fr"/>
  </author>
  <description>The CCM dining philosophers example</description>
```

```
<license href= "http://www.objectweb.org/license.html"/>
<idl id="IDL:DiningPhilosophers/Observer:1.0">
  <link href="http://www.objectweb.org/philo.idl"/>
</idl>
<descriptor type="CORBA Component">
  <fileinarchive name="observer.ccd"/>
</descriptor>
<propertyfile>
  <fileinarchive name="observer.cpf"/>
</propertyfile>
<implementation> . . . </implementation>
</softpkg>
```

```
<implementation id="Observer_impl">
  <os name="WinNT" version="4,0,0,0"/>
  <os name="Linux" version="2,2,17,0"/>
  <processor name="x86"/>
  <compiler name="JDK"/>
  <programminglanguage name="Java"/>
  <code type="Java class">
    <fileinarchive name="ObserverHomeImpl.class"/>
    <entrypoint>ObserverHomeImpl.create_home</entrypoint>
  </code>
  <runtime name="Java VM" version="1,2,2,0"/>
  <runtime name="Java VM" version="1,3,0,0"/>
  <dependency>...</dependency>
</implementation>
```

```
<dependency type="ORB" action="assert">
  <name>OpenORB</name>
</dependency>

<dependency type="Java Class" action="install">
  <valuetypefactory
    repid="IDL:DiningPhilosophers/StatusInfo:1.0"
    valueentrypoint="DiningPhilosophers.StatusInfoDefaultFactory.create"
    factoryentrypoint="DiningPhilosophers.StatusInfoDefaultFactory">
    <fileinarchive
      name="DiningPhilosophers/StatusInfoDefaultFactory.class"/>
    </valuetypefactory>
  </dependency>
```

```
<implementation id="observer_0x1">
  <os name="Win2000" />
  <processor name="x86" />
  <compiler name="VC++" />
  <programminglanguage name="C++" />
  <dependency type="DLL"><localfile name="jtc.dll"/></dependency>
  <dependency type="DLL"><localfile name="ob.dll"/></dependency>
  <descriptor type="CORBA Component">
    <fileinarchive name="observer.ccd" />
  </descriptor>
  <code type="DLL">
    <fileinarchive name="PhilosophersExecutors.dll"/>
    <entrypoint>create_ObserverHome</entrypoint>
  </code>
</implementation>
```

■ Informations techniques générées depuis CIDL

- ◆ Fonctionnalités des types de composants et de maisons
- ◆ Ports et interfaces supportées
- ◆ Catégorie du composant et segments

■ Politiques du conteneur à compléter

- ◆ Threading
- ◆ Cycle de vie des servants POA
- ◆ Transactions
- ◆ Sécurité
- ◆ Events
- ◆ Persistance
- ◆ Politiques POA étendues

■ Lien vers fichiers de propriétés pour la maison et ses instances de composants

Exemple de CORBA Component Descriptor

```
<corbacomponent>
  <corbaversion>3.0</corbaversion>
  <componentrepid>IDL:DiningPhilosophers/Philosopher:1.0</componentrepid>
  <homerepid>IDL:DiningPhilosophers/PhilosopherHome:1.0</homerepid>
  <componentkind><session><servant lifetime="component"/></session></componentkind>
  <threading policy="multithread"/>
  <configurationcomplete set="true"/>
  <homefeatures name="PhilosopherHome" repid="IDL:...PhilosopherHome:1.0"/>
  <componentfeatures name="Philosopher" repid="IDL:...Philosopher:1.0">
    <ports>
      <publishes publishesname="info" eventtype="IDL:DiningPhilosophers/StatusInfo:1.0">
        <eventpolicy/>
      </publishes>
      <uses usesname="left" repid="IDL:DiningPhilosophers/Fork:1.0"/>
      <uses usesname="right" repid="IDL:DiningPhilosophers/Fork:1.0"/>
    </ports>
  </componentfeatures>
</corbacomponent>
```

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE corbacomponent SYSTEM "corbacomponent.dtd">

<corbacomponent>
  <corbaversion>3.0</corbaversion>
  <componentrepid repid=
    "IDL:DiningPhilosophers/Philosopher:1.0"/>
  <homerepid repid=
    "IDL:DiningPhilosophers/PhilosopherHome:1.0"/>
  <componentkind>
    <process><servant lifetime="container" /></process>
  </componentkind>
  <security rightsfamily="CORBA"
    rightscombinator="secanyrights" />
  <threading policy="multithread" />
  <configurationcomplete set="true" />
```



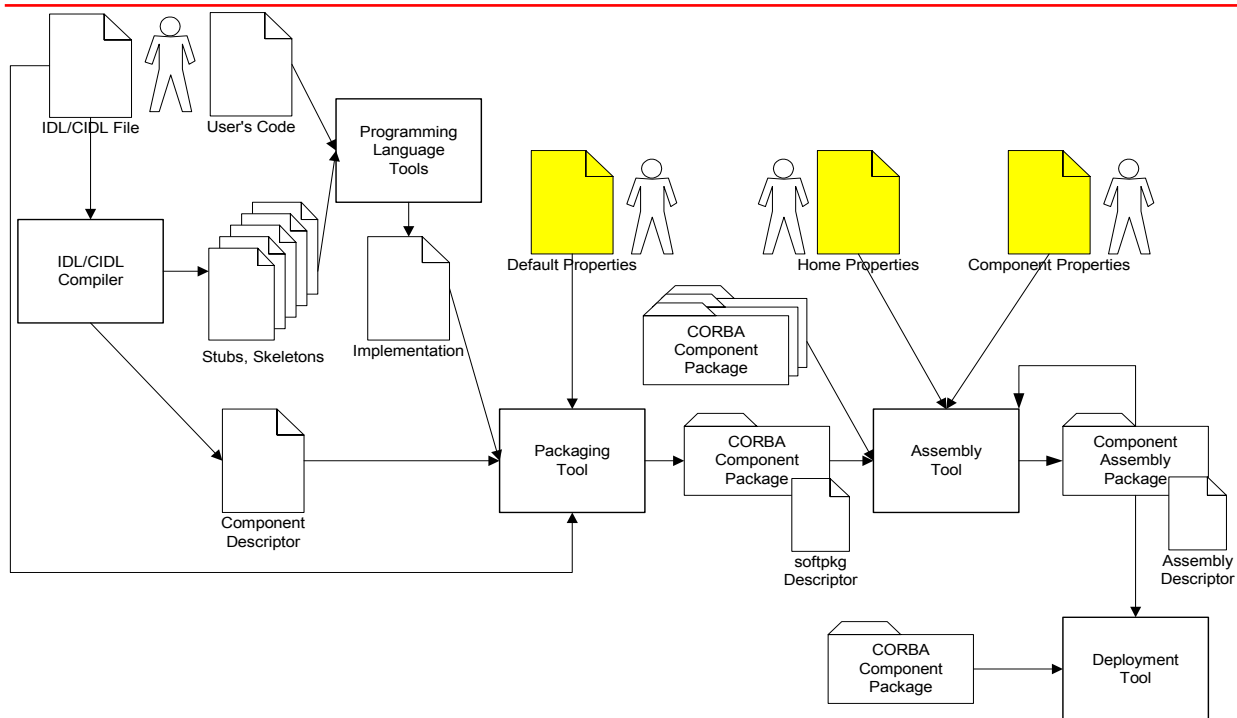
```
<homefeatures name="PhilosopherHome"
    repid="IDL:DiningPhilosophers/PhilosopherHome:1.0"/>
<componentfeatures name="Philosopher"
    repid="IDL:DiningPhilosophers/Philosopher:1.0">
  <ports>
    <uses usesname="right"
        repid="IDL:DiningPhilosophers/Fork:1.0" />
    <uses usesname="left"
        repid="IDL:DiningPhilosophers/Fork:1.0" />
    <publishes emitsname="info"
        eventtype="StatusInfo">
      <eventpolicy policy="normal" />
    </publishes>
  </ports>
</componentfeatures>
<interface name="Fork" repid="IDL:DiningPhilosophers/Fork:1.0"/>
```

```
<segment name="philosopherseg" segmenttag="1">
  <segmentmember facettag="1" />
  <containermanagedpersistence>
    <storagehome id="PSDL:PersonHome:1.0"/>
    <psimplementation id="OpenORB-PSS" />
    <accessmode mode="READ_WRITE" />
    <psstransaction policy="TRANSACTIONAL" >
      <psstransactionisolationlevel level="SERIALIZABLE" />
    </psstransaction>
    <params>
      <param name="x" value="1" />
    </params>
  </containermanagedpersistence>
</segment>
</corbacomponent>
```

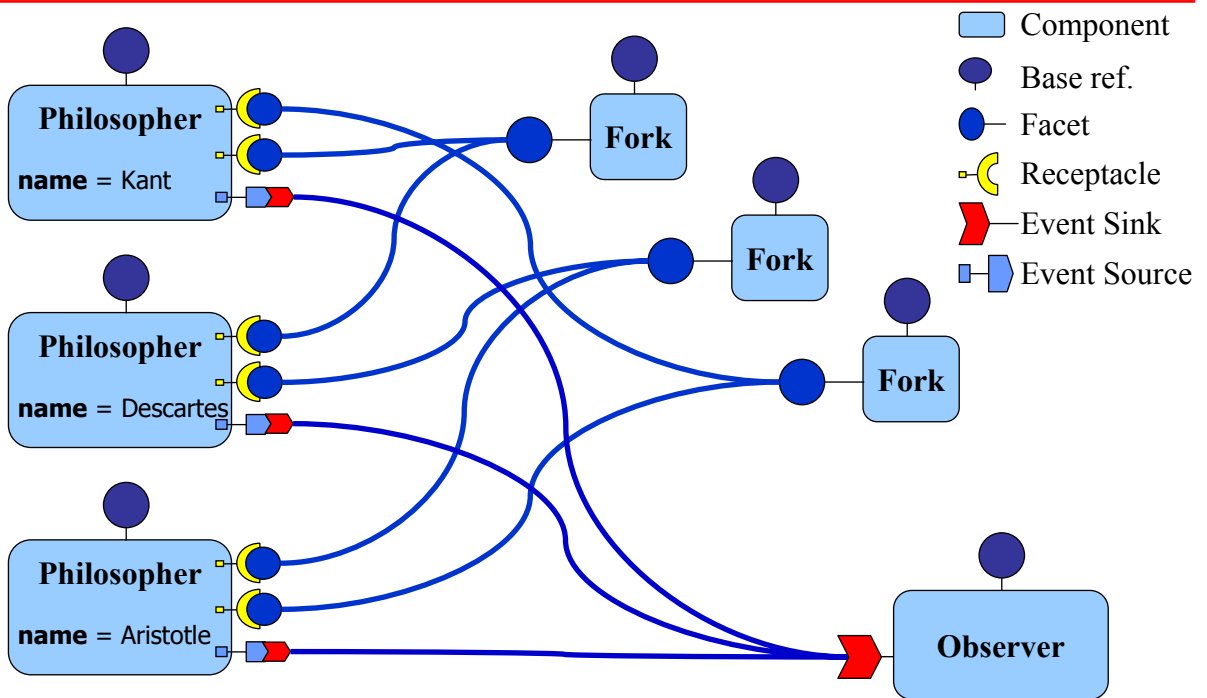
- **Permet de fixer les propriétés des instances de maisons et de composants**
- **Contient un couple (nom, valeur) pour chaque attribut à configurer**
- **Descripteurs référencés depuis**
 - ◆ **Software Package Descriptors**
 - ❖ valeurs par défaut des attributs des composants
 - ◆ **CORBA Component Descriptors**
 - ❖ valeurs par défaut des attributs des composants et/ou des maisons
 - ◆ **Component Assembly Descriptors**
 - ❖ Valeurs initiales des instances de maisons et de composants

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE properties SYSTEM "properties.dtd">

<properties>
  <simple name="name" type="string">
    <description>Philosopher name</description>
    <value>Kant</value>
    <defaultvalue>Unknown</defaultvalue>
  </simple>
</properties>
```



- **Implantations de composants à utiliser**
 - ◆ Références vers 1 ou plusieurs Component Software Descriptors
- **Instances de maisons à créer**
 - ◆ Placement, co-localisation et cardinalité
- **Instances de composants à créer**
- **Connexions entre les instances de composants**
 - ◆ Réceptacles → facettes et sources → puits
- **Valeurs initiales des attributs des maisons et composants**
- **Enregistrement des maisons et des composants**
 - ◆ Services de Nommage, Courtage et ComponentHomeFinder



```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE componentassembly SYSTEM "componentassembly.dtd">
<componentassembly id="demophilo">
  <description>Dinner assembly descriptor</description>
  <componentfiles>
    <componentfile id="PhilosopherComponent">
      <fileinarchive name="philosopher.csd"/>
    </componentfile>
    <componentfile id="ObserverComponent">
      <fileinarchive name="observer.csd"/>
    </componentfile>
    <componentfile id="ForkManagerComponent">
      <fileinarchive name="forkmanager.csd"/>
    </componentfile>
  </componentfiles>
</componentassembly>
```



```
<partitioning>
  <homeplacement id="ObserverHome">
    <componentfileref idref="ObserverComponent"/>
    <registerwithnaming name="Dinner/ObserverHome"/>
  </homeplacement>
  <homeplacement id="PhilosopherHome">
    <componentfileref idref="PhilosopherComponent"/>
    <registerwithnaming name="Dinner/PhilosopherHome"/>
  </homeplacement>
  <homeplacement id="ForkHome">
    <componentfileref idref="ForkComponent"/>
    <registerwithnaming name="Dinner/ForkHome"/>
  </homeplacement>
</partitioning><connections/></componentassembly>
```

```
<partitioning>
  <homeplacement id="ObserverHome">
    <componentfileref idref="ObserverComponent"/>
    <componentinstantiation id="Freud"/>
    <registerwithnaming name="Dinner/ObserverComponent"/>
  </homeplacement>

  <homeplacement id="ForkHome">
    <componentfileref idref="ForkManagerComponent"/>
    <componentinstantiation id="ForkManager1"/>
    <componentinstantiation id="ForkManager2"/>
    <componentinstantiation id="ForkManager3"/>
    <registerwithhomefinder name="ForkHome"/>
  </homeplacement>
```

```
<homeplacement id="PhilosopherHome">
  <componentfileref idref="PhilosopherComponent"/>
  <componentinstantiation id="Kant">
    <componentproperties><fileinarchive name="Kant.cpf"/>
  </componentproperties></componentinstantiation>
  <componentinstantiation id="Descartes">
    <componentproperties><fileinarchive name="Descartes.cpf"/>
  </componentproperties></componentinstantiation>
  <componentinstantiation id="Aristotle">
    <componentproperties><fileinarchive name="Aristotle.cpf"/>
  </componentproperties></componentinstantiation>
</homeplacement>
</partitioning>
```

Component Assembly Descriptor pour Dîner des Philosophes

<connections>

<connectinterface>

<usesport>

<usesidentifier>left</usesidentifier>

<componentinstantiationref idref="Kant"/>

</usesport>

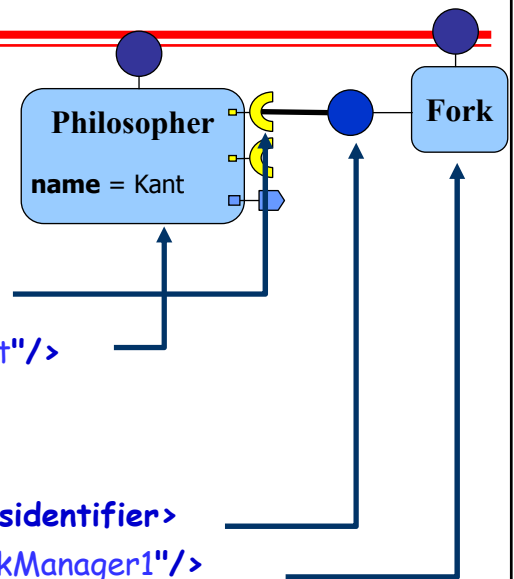
<providesport>

<providesidentifier>the_fork</providesidentifier>

<componentinstantiationref idref="ForkManager1"/>

</providesport>

</connectinterface>



<connectevent>

<publishesport>

<publishesidentifiant>info</publishesidentifiant>

<componentinstantiationref idref="Kant"/>

</publishesport>

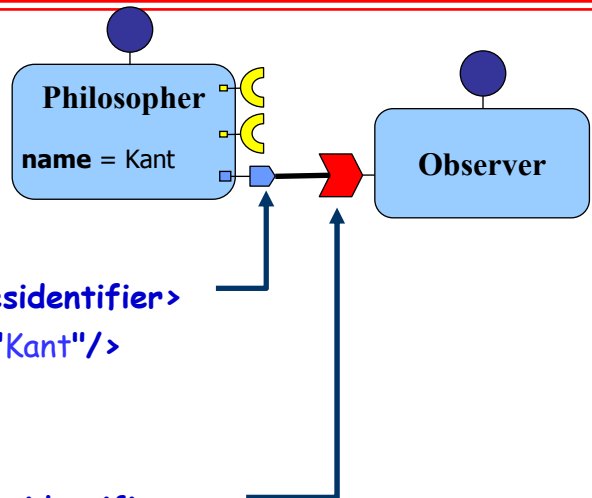
<consumesport>

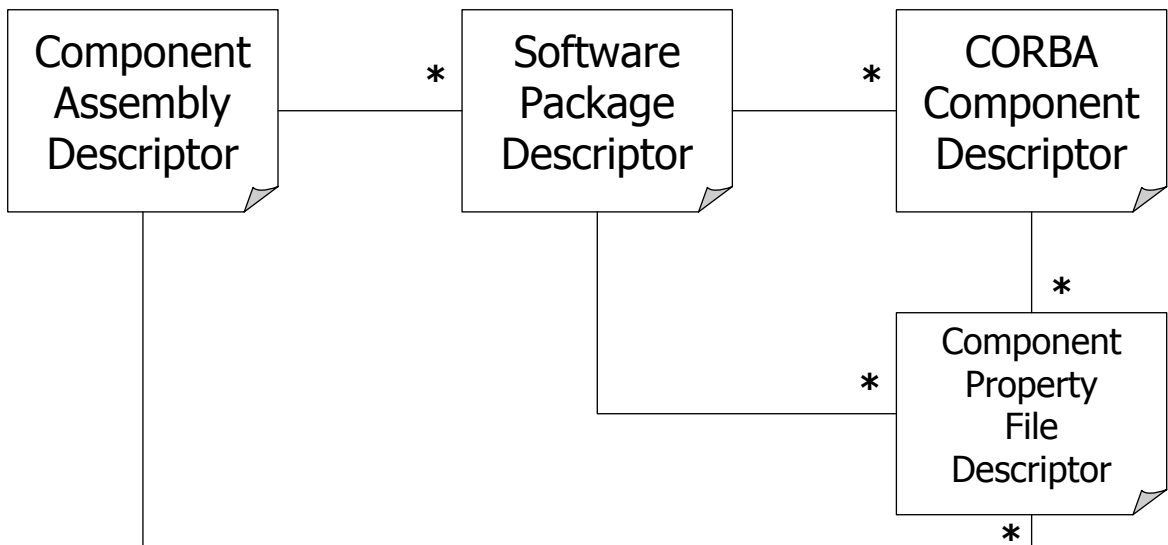
<consumesidentifiant>info</consumesidentifiant>

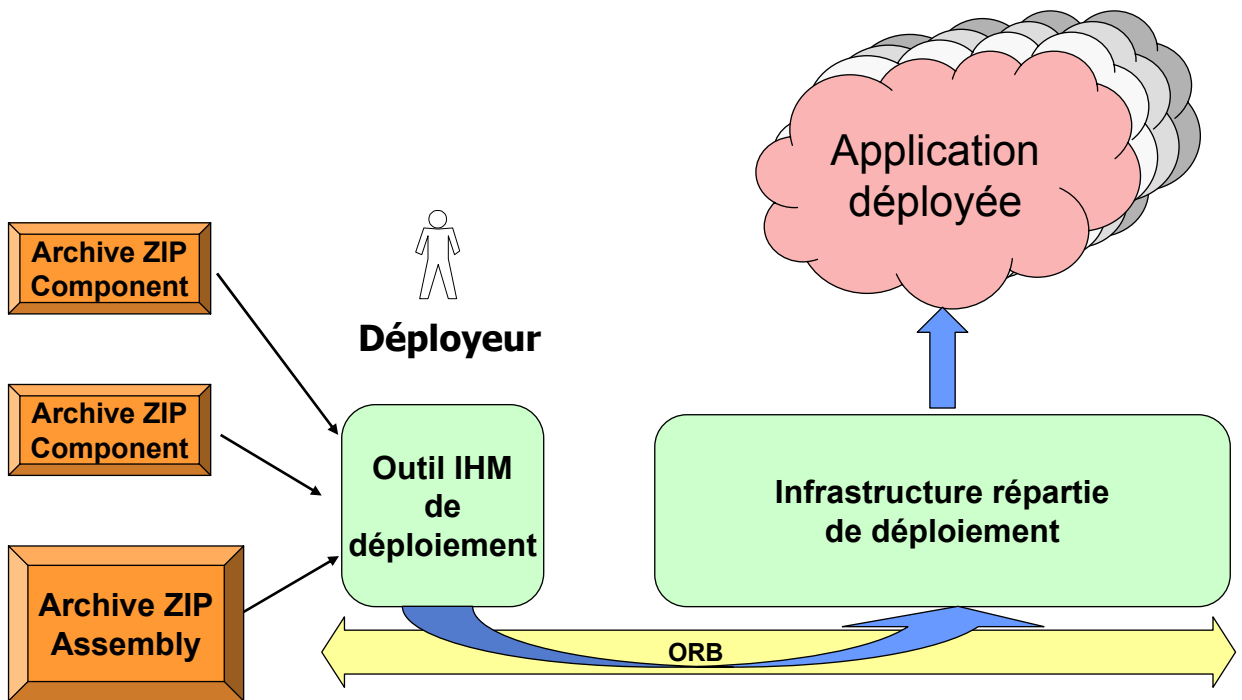
<componentinstantiationref idref="Freud"/>

</consumesport>

</connectevent>





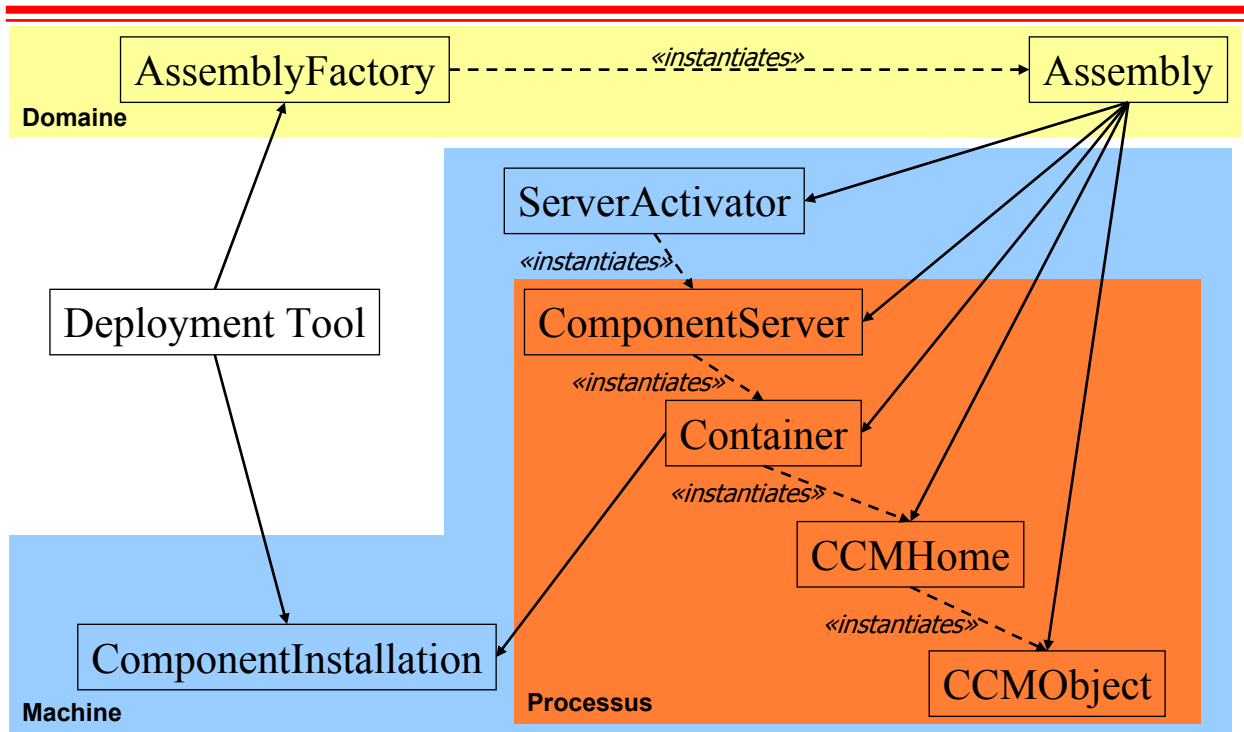


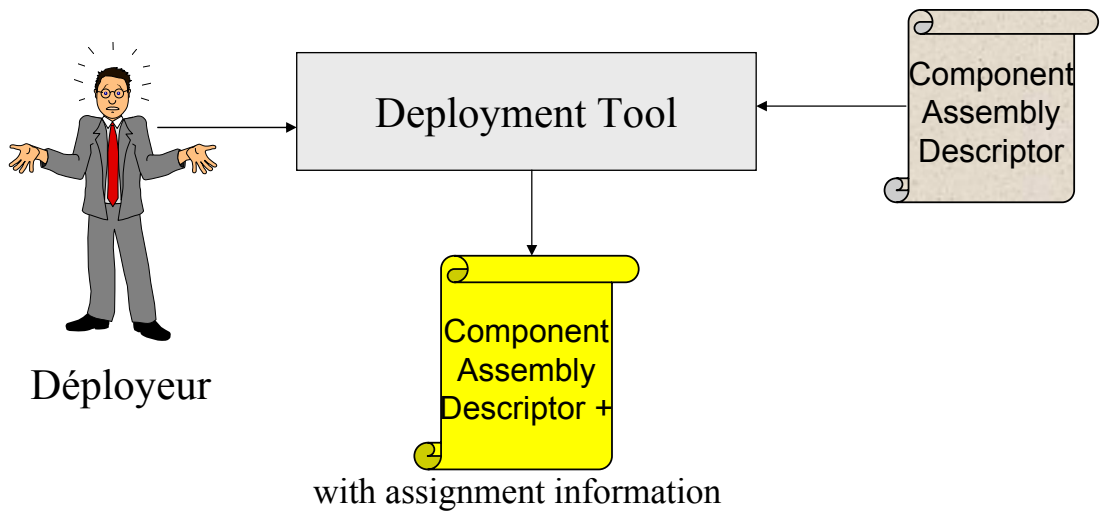
■ **Déploiement automatique et réparti d'assemblages de composants CORBA**

- ◆ **Installation du code binaire des composants sur leur site d'exécution**
 - ❖ **Demande aux sites de télécharger le code accessible via Internet**
- ◆ **Démarrage des serveurs d'applications nécessaires sur chaque site d'exécution**
- ◆ **Création des conteneurs dans chaque serveur démarré**
- ◆ **Installation des maisons dans les conteneurs**
 - ❖ **Chargement du code maison / composant en mémoire**
- ◆ **Instanciation des composants à partir des maisons**
- ◆ **Configuration des attributs des instances de composants**
- ◆ **Interconnexion des composants via leurs ports**
- ◆ **Démarrage effectif de tous les composants**

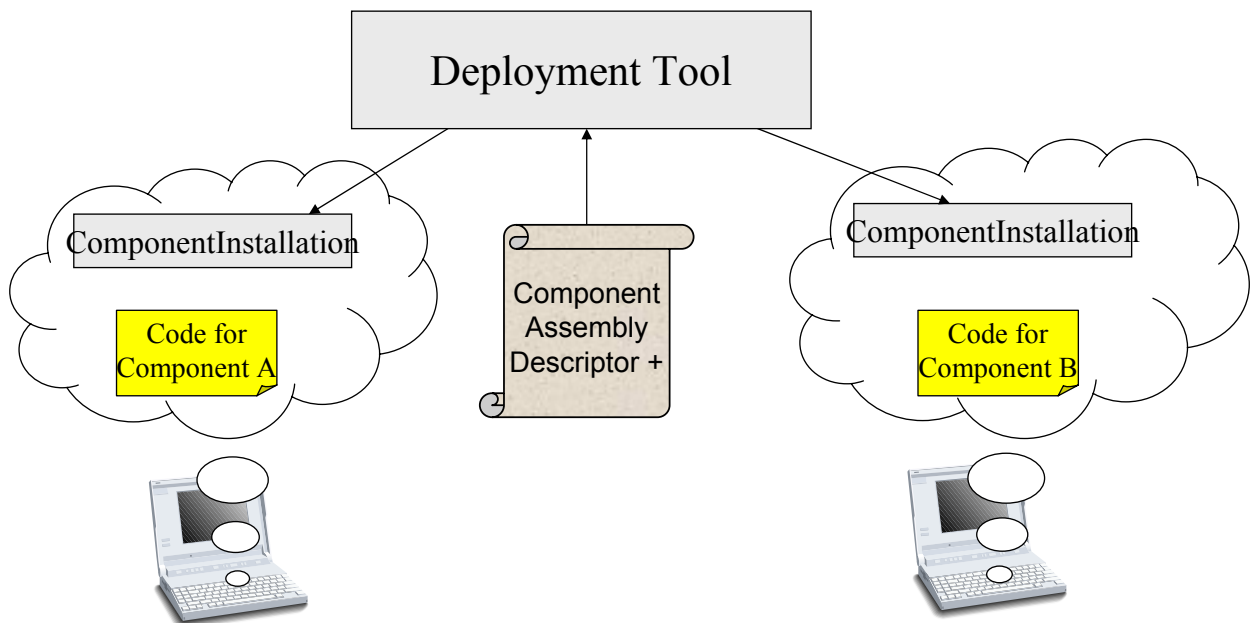
- `ComponentInstallation`
 - ◆ Installation des implantations binaires de composants
 - ◆ 1 instance par machine
- `AssemblyFactory`
 - ◆ Fabrique des objets `Assembly`
 - ◆ 1 instance par domaine, e.g. un réseau, un ensemble de machines, ...
- `Assembly`
 - ◆ Contrôleur du déploiement d'un assemblage
 - ◆ Interpréteur des `Component Assembly Descriptor (CAD)`
- `ServerActivator`
 - ◆ Fabrique d'objets `ComponentServer`
 - ◆ Une instance par machine
- `ComponentServer`
 - ◆ Fabrique d'objets `Container`
- `Container`
 - ◆ Installation et instanciation des maisons de composants

Le processus de déploiement du CCM

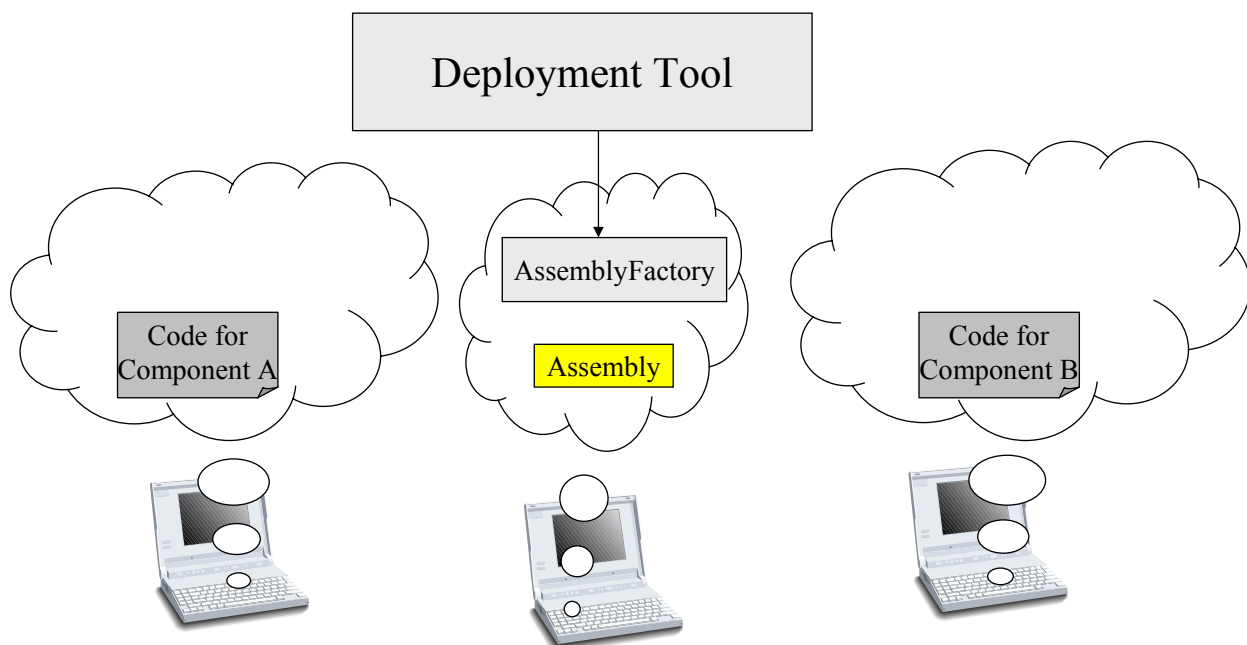




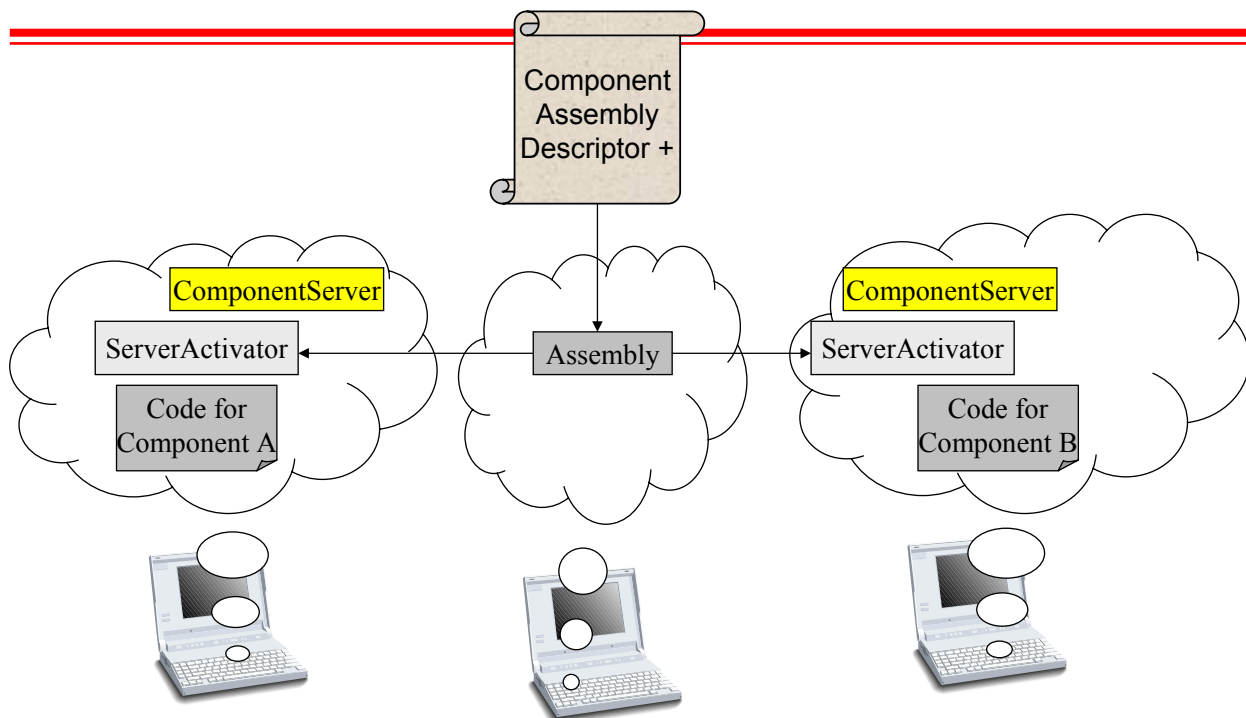
Scénario de déploiement : chargement des implantations



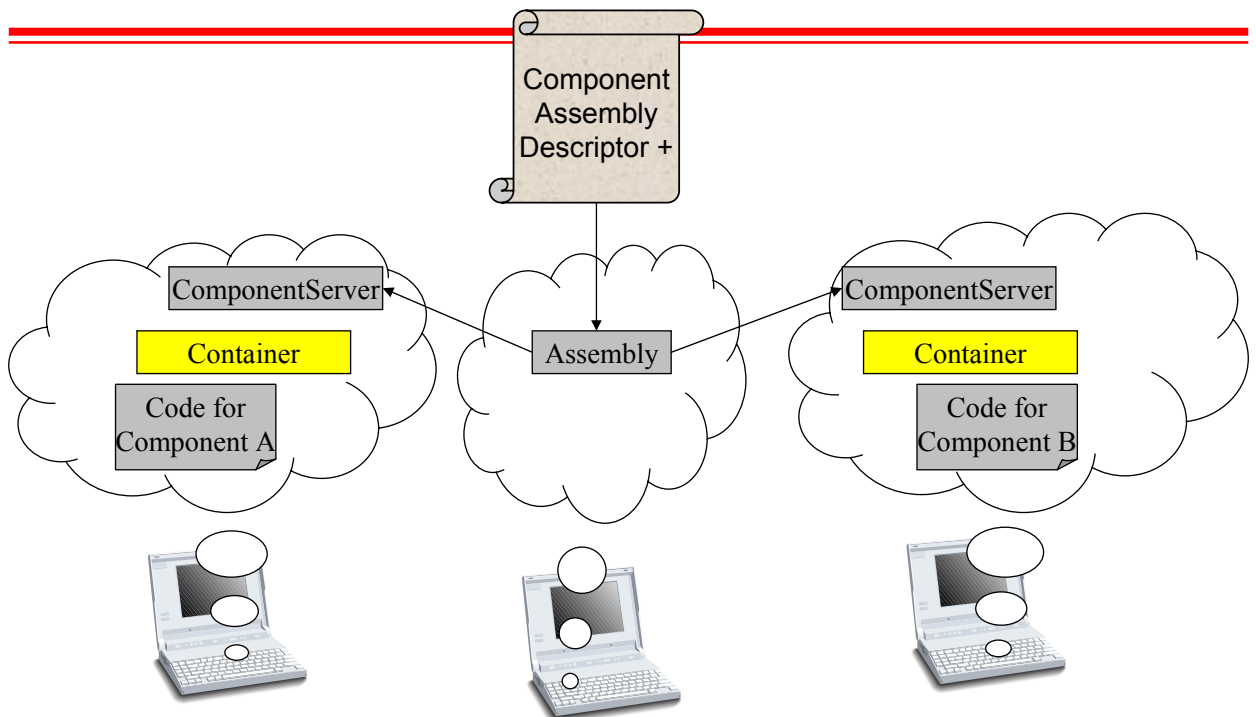
Scénario de déploiement : création de l'objet Assembly



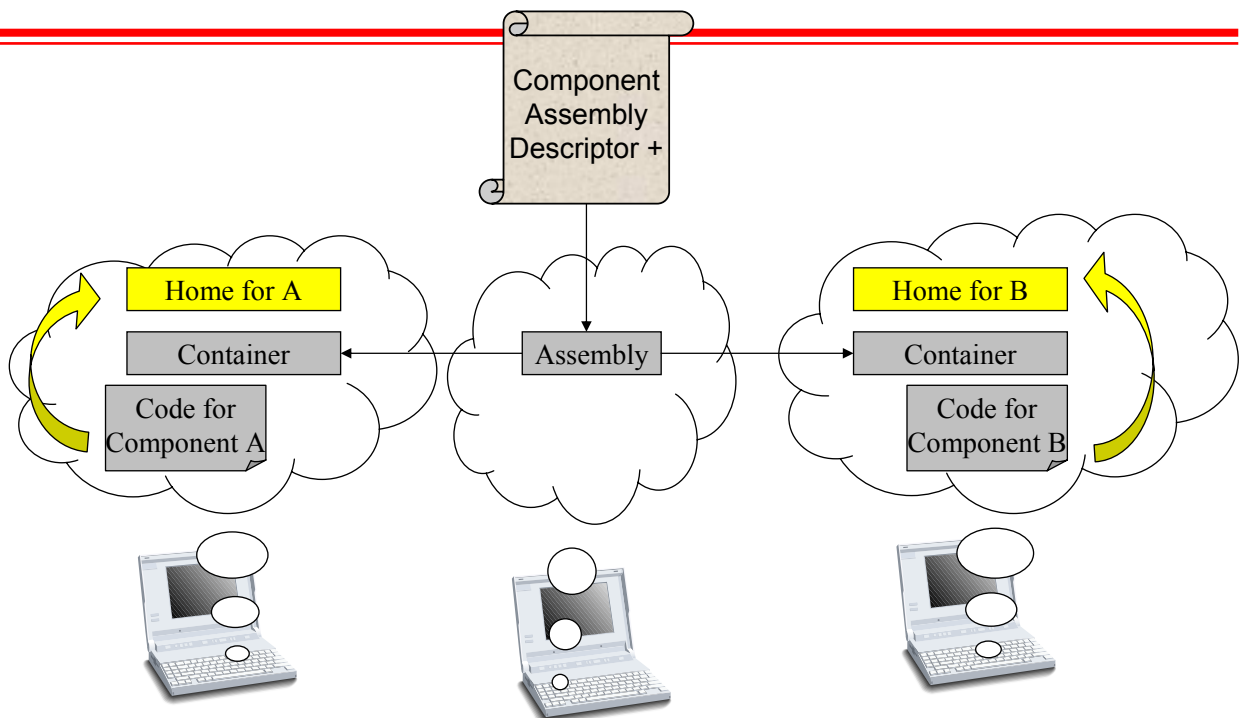
Scénario de déploiement : instanciation des serveurs de composants



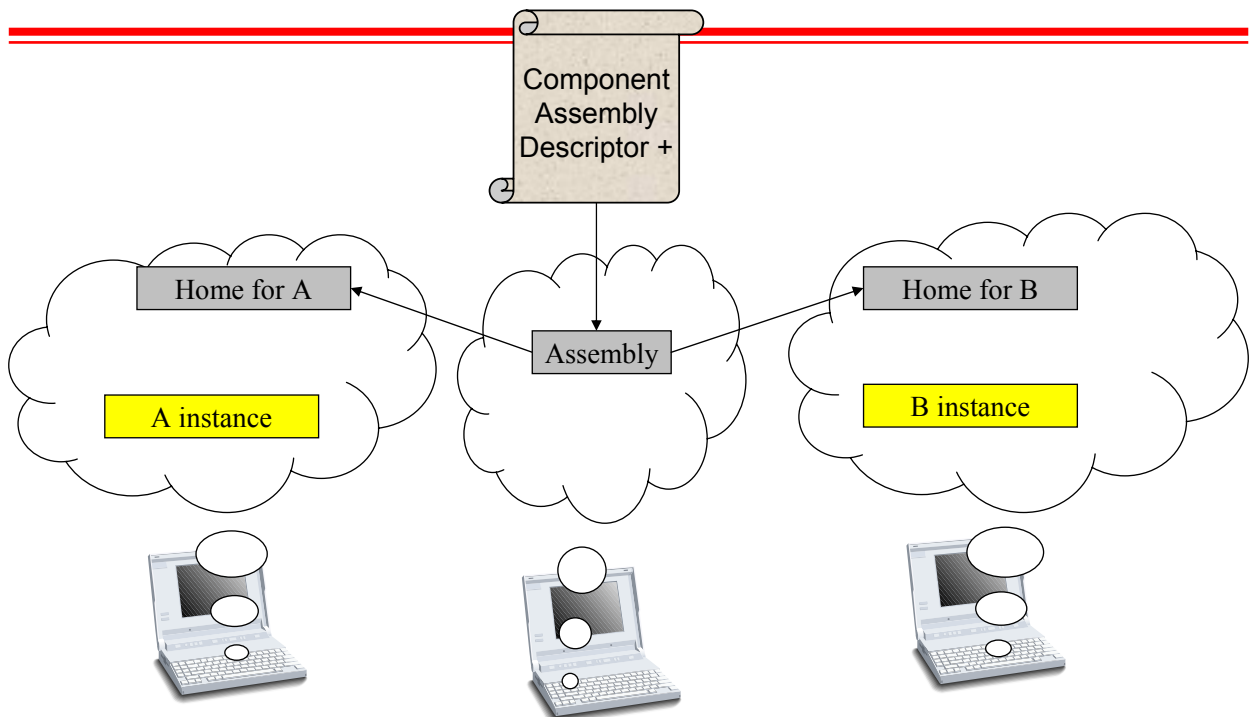
Scénario de déploiement : instanciation des conteneurs



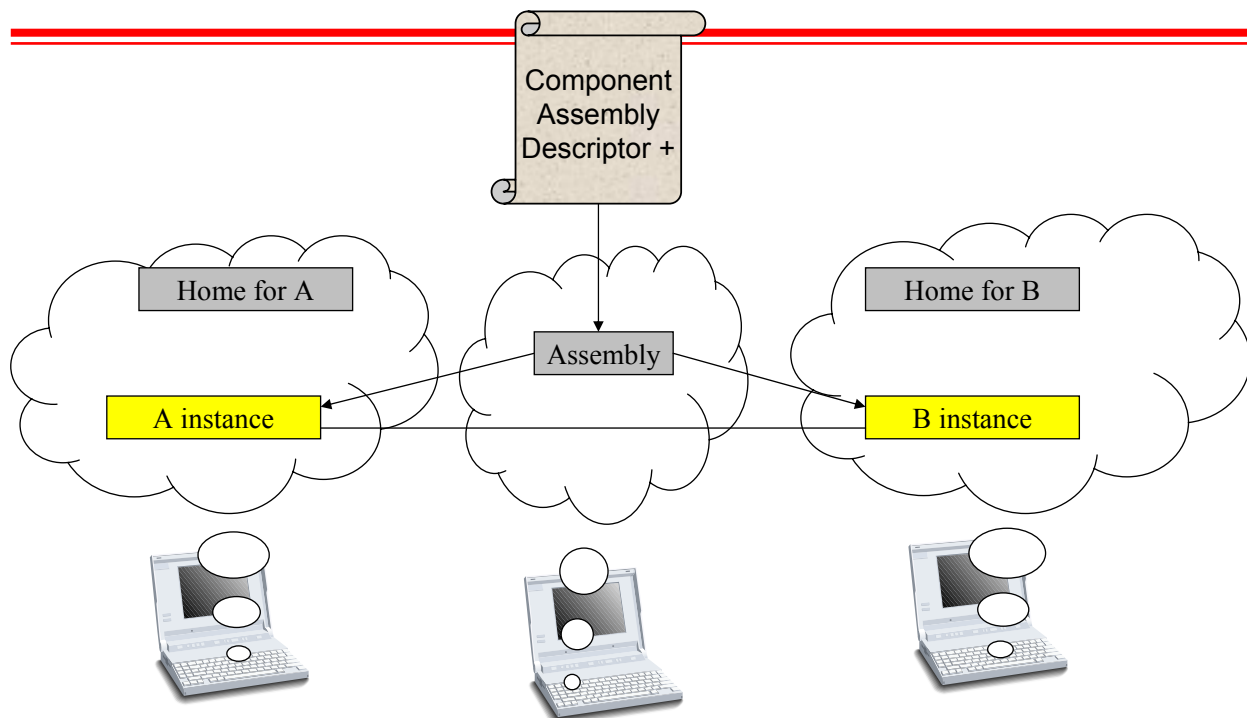
Scénario de déploiement : installation des maisons



Scénario de déploiement : instanciation des composants



Scénario de déploiement : configuration des composants



■ Démarrer l'outil de déploiement

- ◆ Utilise le ComponentInstallation de chaque site d'exécution pour télécharger les implantations binaires nécessaires
- ◆ Utilise l'AssemblyFactory pour créer un Assembly
- ◆ Invoque l'opération build() de l'instance Assembly
 - ❖ Création des serveurs de composants nécessaires
 - ❖ Création des conteneurs
 - ❖ Installation des maisons
 - ❖ Création des instances de composants
 - ❖ Interconnexion des ports des composants
 - ❖ Invocation configuration_complete() sur chaque composant

■ Déploiement totalement distribué et automatisé

Les conteneurs CORBA

■ Un conteneur gère une catégorie de composants

- ◆ `entity` : persistant, clé primaire et destruction explicite
- ◆ `process` : persistant, pas de clé et destruction explicite
- ◆ `session` : existe durant une session avec le client
- ◆ `service` : existe durant une invocation
- ◆ `EJBsession`, `EJBentity` : support pour EJBs
- ◆ `empty` : autres politiques spécifiques

■ Encapsule un ou des Portable Object Adaptors

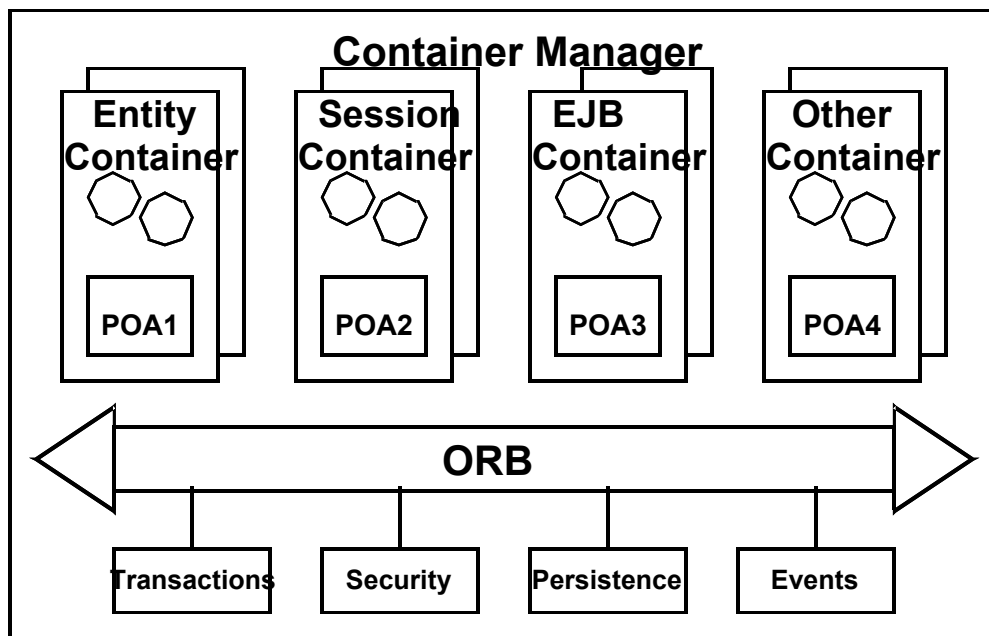
- ◆ (Dé)activation automatique
- ◆ Optimisation des ressources

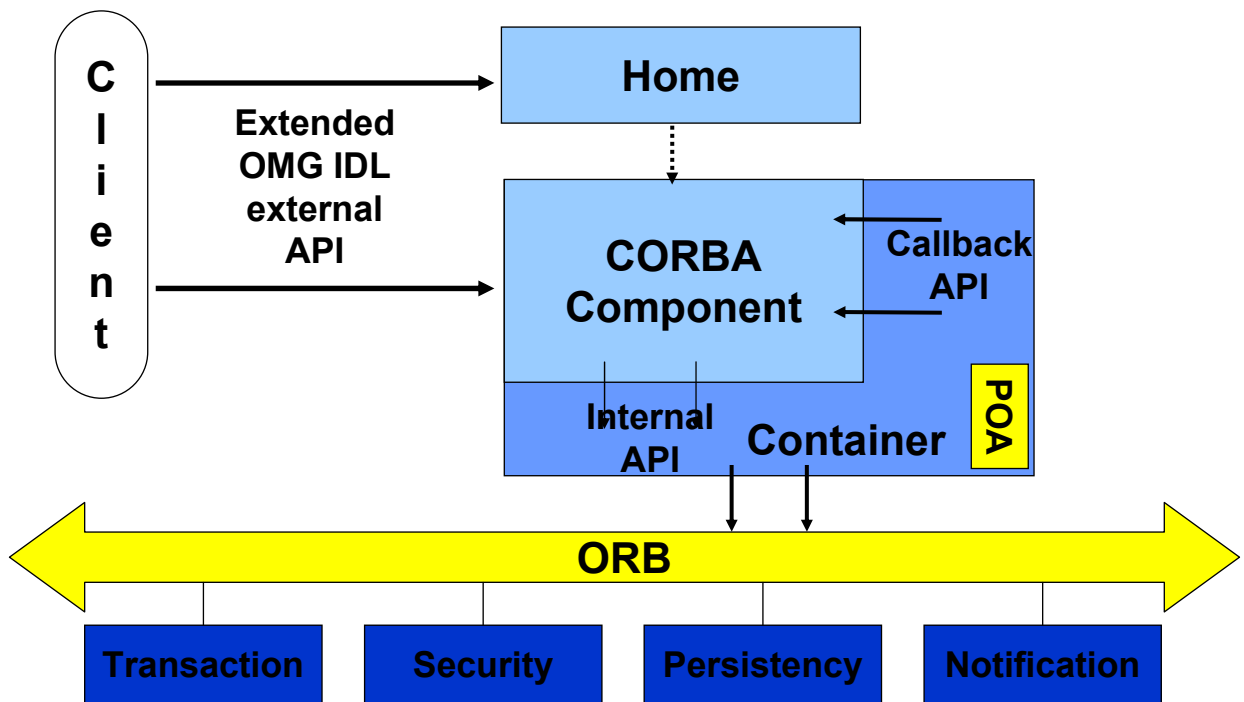
■ Fournit des interfaces simplifiées pour les services CORBA

- ◆ Sécurité, transactions et persistance

■ Utilise des appels retour pour la gestion des instances

L'architecture d'un serveur de conteneurs





- **Décrites via CORBA Component Descriptors (.ccd)**
- **Implantées par le conteneur, pas par le composant**
- **Politiques définies pour :**
 - ◆ Cycle de vie des servants
 - ◆ Transaction
 - ◆ Sécurité
 - ◆ Événements
 - ◆ Persistance

- **method – valide pour toutes les catégories**
 - ◆ Activation avant chaque invocation
 - ◆ Passivation après chaque invocation
- **transaction – valide pour toutes sauf service**
 - ◆ Activation avant la 1ère invocation d’une nouvelle transaction
 - ◆ Passivation après la dernière invocation de la transaction
- **component – valide pour toutes sauf service**
 - ◆ Activation avant la 1ère invocation
 - ◆ Passivation explicite par le composant
- **container – valide pour toutes sauf service**
 - ◆ Activation avant la 1ère invocation
 - ◆ Passivation quand le conteneur requière de la mémoire

■ Définies pour chaque opération si gérées par le conteneur

- ◆ NOT_SUPPORTED
- ◆ REQUIRED
- ◆ SUPPORTS
- ◆ REQUIRES_NEW
- ◆ MANDATORY
- ◆ NEVER

■ Gérées par le composant via l'API `Components::Transaction::UserTransaction`

- ◆ Simplification de l'API CosTransactions (OMG OTS)

- Définies pour chaque opération si gérées par le conteneur (élément *security* des descripteurs de composants)
 - ◆ CLIENT_IDENTITY
 - ◆ SYSTEM_IDENTITY
 - ◆ SPECIFIED_IDENTITY (=userid)
- Les conteneurs contrôlent à l'exécution l'identité de l'appelant et ses droits
- Construit au dessus de CORBA Security V2

■ Comportement transactionnelle de la notification des événements défini pour chaque source

- ◆ non-transactional
- ◆ default
- ◆ transactional

■ Le conteneur peut utiliser le service de notification CORBA

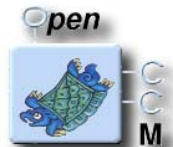
- ◆ Modèle push uniquement
- ◆ Projection des eventtypes en Structured Events
- ◆ Création des channels

-
- Uniquement pour composants Process et Entity
 - Self managed ou Container managed
 - Utilise le service de persistance CORBA (PSS) ou un mécanisme de persistance propriétaire

Conclusions

- **1ier standard industriel pour les composants distribués**
 - ◆ Ouvert, hétérogénéité, portabilité et interopérabilité
 - ◆ Un processus d'ingénierie de logiciel à base de composants
 - ◆ Un modèle abstrait de composants riche
 - ❖ Très proche du modèle de composants UML 2.0
 - ◆ Conditionnement, assemblage et déploiement réparti
 - ◆ Un canevas de conteneurs
 - ◆ Interopérabilité avec EJB
 - ◆ Méta modèles prêts pour l'approche Model Driven Architecture (MDA)
- **Au coeur de CORBA 3.0**
 - ◆ Spécification libre ~ 500 pages
- **Mais peu d'intérêts de la part des fournisseurs CORBA**
 - ◆ Ils surfent sur la vague des Web Services

- **OpenCCM - ObjectWeb / INRIA & LIFL**
 - ◆ Open source Java sur ORBacus 4.1 & OpenORB 1.x & BES 5.x
 - ◆ <http://openccm.objectweb.org/>
- **MicoCCM - FPX & Alcatel**
 - ◆ Open source C++ sur MICO
 - ◆ <http://www.fpx.de/MicoCCM/>
- **Qedo - IST COACH**
 - ◆ Fraunhofer FOKUS & Humboldt University
 - ◆ Open source C++ sur MICO & ORBacus 4.1 (& TAO)
 - ◆ <http://qedo.berlios.de>
- **EJCCM - CPI Inc.**
 - ◆ Semi open source Java sur OpenORB 1.x
 - ◆ <http://www.ejccm.org>
- **K2 - ICMG**
 - ◆ Produit commercial C++ sur divers ORBs
 - ◆ <http://www.icmgworld.com>
- **Quelques autres implantations moins connues**



- **Components 1.2 Revision Task Force (RTF)**
 - ◆ Révision de la spécification CORBA Components
- **Deployment and Configuration FTF**
 - ◆ Modèle de conditionnement, d'assemblage et de déploiement plus sophistiqué
 - ◆ OMG TC Document ptc/03-07_02 & 08
- **Soumission Fraunhofer FOKUS/IK++ pour MOF 2.0 IDL RFP**
 - ◆ Référentiels MOF construits en composants CORBA
 - ◆ RFP = OMG TC Document ad/01-11-07
 - ◆ Subm. = OMG TC Document ad/02-12-05
- **UML Profile for CORBA Components RFP**
 - ◆ Extension du profil UML/CORBA pour composants CORBA
 - ◆ RFP = OMG TC Document ab/02-10-01
 - ◆ Subm. = OMG TC Document mars/03-05-09
- **Lightweight CCM RFP**
 - ◆ Simplification du CCM pour systèmes embarqués
 - ◆ RFP = OMG TC Document realtime/02-11-27
 - ◆ Subm. = OMG TC Document realtime/03-05-05
- **Streams for CORBA Components RFP**
 - ◆ Nouveaux types de ports pour communication par flux
 - ◆ RFP = OMG TC Document mars/03-06-11
- **QoS for CORBA Components RFP**
 - ◆ Prise en compte de qualités de services dans le CCM
 - ◆ RFP = OMG TC Document mars/03-06-12

- **CORBA 3 Fundamentals and Programming**
 - ◆ Dr. John Siegel, publié chez John Wiley and Sons
- **CORBA/IIOP Specification version 3.0.2**
 - ◆ OMG TC Document formal/2002-12-06
- **CORBA Components Specification**
 - ◆ OMG TC Document formal/2002-06-65 & ptc/2002-08-03
- **CORBA Component Model Tutorial**
 - ◆ OMG TC Document ccm/2002-06-01
- **“The CCM Page”, Diego Sevilla Ruiz**
 - ◆ <http://www.ditec.um.es/~dsevilla/ccm/>
- **IST COACH Project**
 - ◆ <http://www.ist-coach.org>

Composants *Distribués*

OMG
MDA
?

Enjeu majeur !

CORBA

EJB

.NET

...

Pas d'intergiciel universel pour composants !

